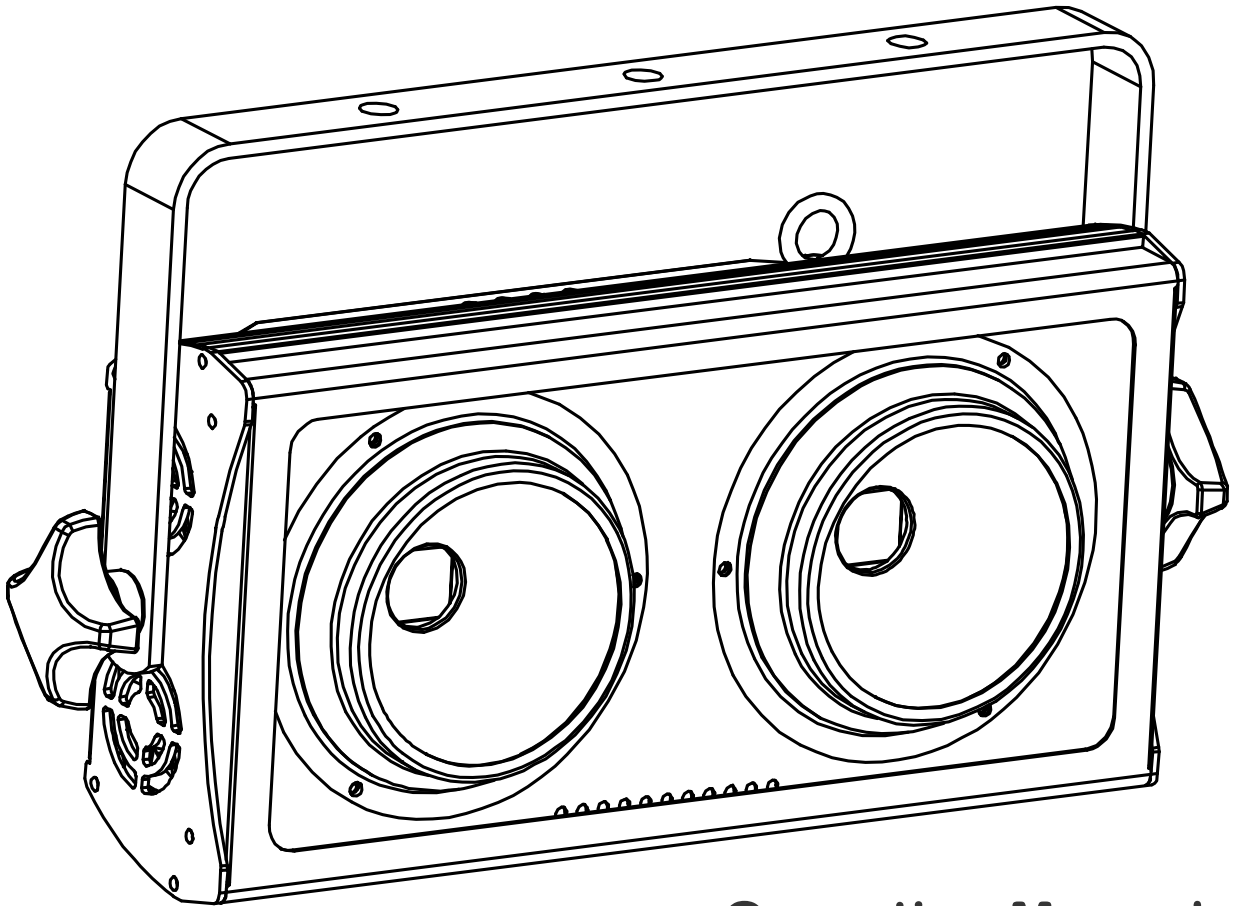


COB BLINDER

2x100W

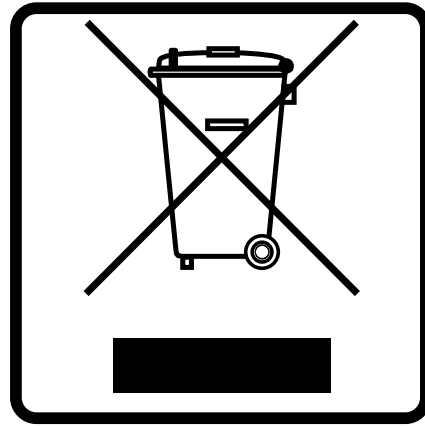


Operation Manual EN
Mode d'emploi FR
Gebruiksaanwijzing NL
Bedienungsanleitung DE
Manual de instrucciones ES

CE

Version: 1.2

BriteQ[®]
LIGHT RESEARCH



EN - DISPOSAL OF THE DEVICE

Dispose of the unit and used batteries in an environment friendly manner according to your country regulations.

FR - DÉCLASSER L'APPAREIL

Débarrassez-vous de l'appareil et des piles usagées de manière écologique Conformément aux dispositions légales de votre pays.

NL - VERWIJDEREN VAN HET APPARAAT

Verwijder het toestel en de gebruikte batterijen op een milieuvriendelijke manier conform de in uw land geldende voorschriften.

DU - ENTSORGUNG DES GERÄTS

Entsorgen Sie das Gerät und die Batterien auf umweltfreundliche Art und Weise gemäß den Vorschriften Ihres Landes.

ES - DESHACERSE DEL APARATO

Reciclar el aparato y pilas usadas de forma ecologica conforme a las disposiciones legales de su país.

PT - COMO DESFAZER-SE DA UNIDADE

Tente reciclar a unidade e as pilhas usadas respeitando o ambiente e em conformidade com as normas vigentes no seu país.

OPERATION MANUAL

Thank you for buying this BRITEQ® product. To take full advantage of all possibilities and for your own safety, please read these operating instructions very carefully before you start using this unit.

FEATURES

This unit is radio-interference suppressed. This product meets the requirements of the current European and national guidelines. Conformity has been established and the relevant statements and documents have been deposited by the manufacturer.

- LED BLINDER equipped with two white 100Watt "COB" LED-projectors
- Both projectors can be independently controlled
- Different operation modes:
 - DMX control: 3modes, 1ch, 2ch or 4ch
 - Static mode: dim + strobe
 - Master/slave mode
- Variable Strobe (can be used as LED Strobe!)
- The lamp behavior can be continuously adjusted from led to halogen.
- Four dimmer curves: linear, square, inverse square, S-curve
- In case of DMX failure you can choose between blackout and freeze mode.
- Lock function to avoid unwanted altering of the settings.
- Dimming from 0% to 100%
- Beam angle: 60°
- Color temperature: 3200K
- Note: this device was designed to produce effect lighting and is used as blinder in light shows, this projector is not designed for long-term use as lighting fixture.

BEFORE USE

- Before you start using this unit, please check if there's no transportation damage. Should there be any, do not use the device and consult your dealer first.
- **Important:** This device left our factory in perfect condition and well packaged. It is absolutely necessary for the user to strictly follow the safety instructions and warnings in this user manual. Any damage caused by mishandling is not subject to warranty. The dealer will not accept responsibility for any resulting defects or problems caused by disregarding this user manual.
- Keep this booklet in a safe place for future consultation. If you sell the fixture, be sure to add this user manual.

Check the contents:

Check that the packing contains the following items:

- Operating instructions
- COB BLINDER 2X100W
- Neutrik Powercon mains cable

SAFETY INSTRUCTIONS:



CAUTION
RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN



CAUTION: To reduce the risk of electric shock, do not remove the top cover. No user-serviceable parts inside. Refer servicing to qualified service personnel only.



The lightning flash with arrowhead symbol within the equilateral triangle is intended to alert the user or the presence of un-insulated "dangerous voltage" within the product's enclosure that may be of sufficient magnitude to constitute a risk of electric shock.



The exclamation point within the equilateral triangle is intended to alert the user to the presence of important operation and maintenance (servicing) instructions in the literature accompanying this appliance.



This symbol means: indoor use only



This symbol means: Read instructions



This symbol means: Safety Class I appliance



This symbol determines: the minimum distance from lighted objects. The minimum distance between light-output and the illuminated surface must be more than "x" meter



The device is not suitable for direct mounting on normally flammable surfaces. (suitable only for mounting on non-combustible surfaces)

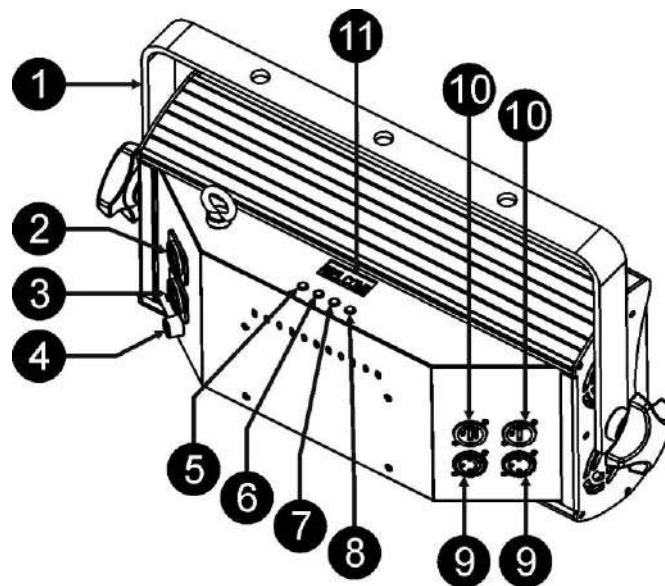


CAUTION: Do not stare at operating lamp.
May be harmful to the eyes.

- To protect the environment, please try to recycle the packing material as much as possible.
- To prevent fire or shock hazard, do not expose this appliance to rain or moisture.
- To avoid condensation to be formed inside, allow the unit to adapt to the surrounding temperatures when bringing it into a warm room after transport. Condense sometimes prevents the unit from working at full performance or may even cause damages.
- This unit is for indoor use only.
- Don't place metal objects or spill liquid inside the unit. Electric shock or malfunction may result. If a foreign object enters the unit, immediately disconnect the mains power.
- Locate the fixture in a well ventilated spot, away from any flammable materials and/or liquids. The fixture must be fixed at least 50cm from surrounding walls.
- Don't cover any ventilation openings as this may result in overheating.
- Prevent use in dusty environments and clean the unit regularly.
- Keep the unit away from children.
- Inexperienced persons should not operate this device.
- Maximum safe ambient temperature is 40°C. Don't use this unit at higher ambient temperatures.
- Make sure the area below the installation place is free from unwanted persons during rigging, de-rigging and servicing.
- Allow the device about 10 minutes to cool down before to start servicing.
- Always unplug the unit when it is not used for a longer time or before to start servicing.
- The electrical installation should be carried out by qualified personal only, according to the regulations for electrical and mechanical safety in your country.
- Check that the available voltage is not higher than the one stated on the unit.
- The power cord should always be in perfect condition. Switch the unit immediately off when the power cord is squashed or damaged. It must be replaced by the manufacturer, its service agent or similarly qualified persons in order to avoid a hazard.
- Never let the power-cord come into contact with other cables!
- This fixture must be earthed in order to comply with safety regulations.
- Don't connect the unit to any dimmer pack.
- Always use an appropriate and certified safety cable when installing the unit.
- In order to prevent electric shock, do not open the cover. There are no user serviceable parts inside.
- **Never** repair a fuse or bypass the fuse holder. **Always** replace a damaged fuse with a fuse of the same type and electrical specifications!
- In the event of serious operating problems, stop using the fixture and contact your dealer immediately.
- The housing and the lenses must be replaced if they are visibly damaged.
- Please use the original packing when the device is to be transported.
- Due to safety reasons it is prohibited to make unauthorized modifications to the unit.

Important: Never look directly into the light source! Don't use the effect in the presence of persons suffering from epilepsy.

DESCRIPTION:



1. **BRACKET:** with knobs on both sides to fasten the unit and a mounting hole to fix a mounting hook.
2. **Mains input:** equipped with a Neutrik Powercon mains input connector.
3. **Mains output:** equipped with a Neutrik Powercon mains output connector. You can use this output to feed your next projectors. **(TOTAL LOAD = MAX. 16A !!!)**
4. **Fuse holder:** always replace a damaged fuse with a fuse of the same type and electrical specifications!
5. **MODE (Menu) button:** used to browse the different functions in the menu
6. **ENTER button:** used to confirm your choice or to enter the setup mode of a function.
7. **UP button:** to increase the values shown on the display.
8. **DOWN button:** to lower the values shown on the display.
9. **DMX OUTPUT:** use the 3pin or 5pin female XLR-connector to connect the projector with the next unit in the DMX chain.
10. **DMX INPUT:** use the 3pin or 5pin female XLR-connector to connect the projector with the DMX controller or with the previous unit in the DMX chain.
11. **DISPLAY** shows the various menus and the selected functions.

OVERHEAD RIGGING

- **Important:** The installation must be carried out by qualified service personal only. Improper installation can result in serious injuries and/or damage to property. Overhead rigging requires extensive experience! Working load limits should be respected, certified installation materials should be used, the installed device should be inspected regularly for safety.
- Make sure the area below the installation place is free from unwanted persons during rigging, de-rigging and servicing.
- The device should be installed out of reach of people and outside areas where persons may walk by or be seated.
- Before rigging make sure that the installation area can hold a minimum point load of 10times the device's weight.
- Always use a certified safety cable that can hold 12times the weight of the device when installing the unit. This secondary safety attachment should be installed in a way that no part of the installation can drop more than 20cm if the main attachment fails.
- The device should be well fixed; a free-swinging mounting is dangerous and may not be considered!
- Don't cover any ventilation openings as this may result in overheating.
- The operator has to make sure that the safety-relating and machine-technical installations are approved by an expert before using them for the first time. The installations should be inspected every year by a skilled person to be sure that safety is still optimal.

ELECTRICAL INSTALLATION

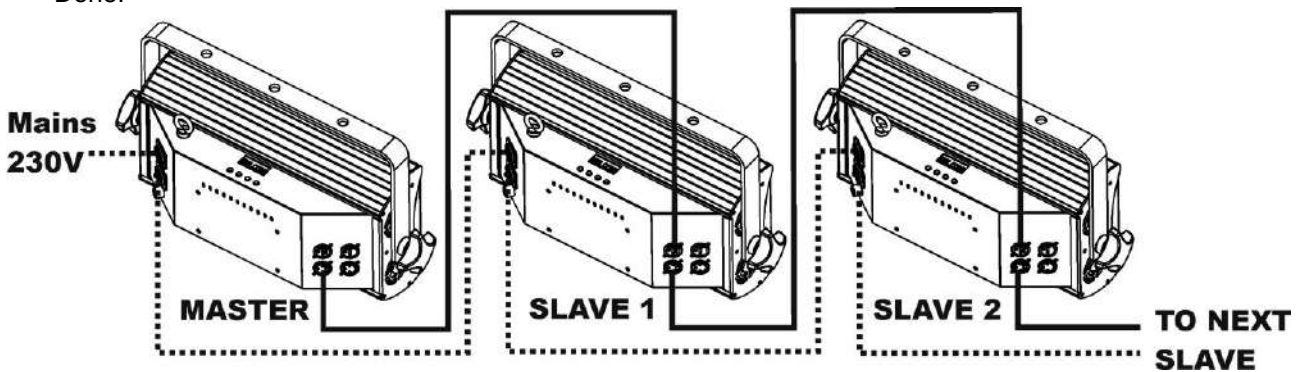
⚠ Important: The electrical installation should be carried out by qualified personal only, according to the regulations for electrical and mechanical safety in your country.

Electrical installation for 1 standalone unit:

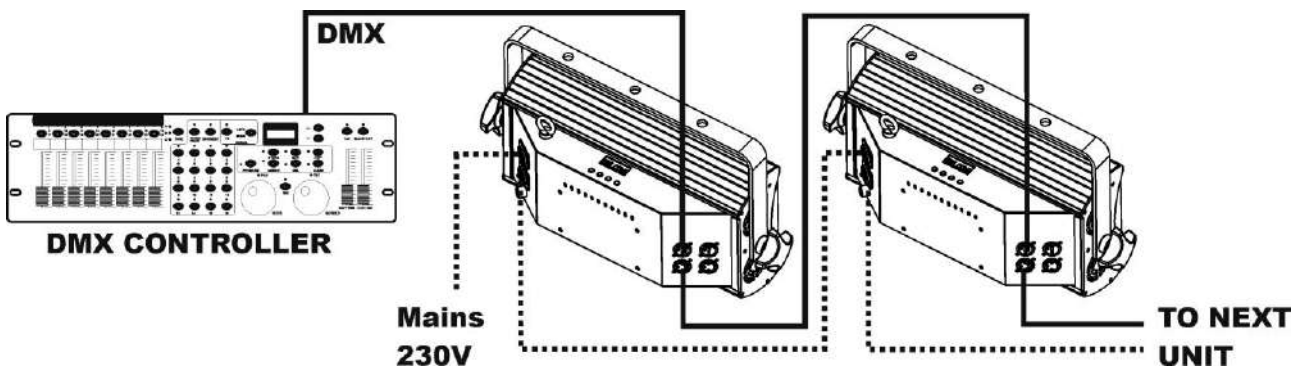
- Insert the mains cable. The unit starts working immediately in the last selected mode.
- Refer to chapter HOW TO SETUP to learn how to switch between the different working modes.

Electrical installation for two or more units in master/slave:

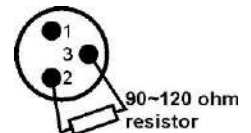
- Connect the units together using good quality balanced microphone cables. The unit that has no cable connected to its DMX-input is the “master”, the others are the slave units.
- Make sure that all units are connected to the mains.
- Refer to chapter HOW TO SETUP for more information.
- Done!



Electrical installation for two or more units in DMX-mode:



- The DMX-protocol is a widely used high speed signal to control intelligent light equipment. You need to “daisy chain” your DMX controller and all the connected units with a good quality balanced cable.
- To prevent strange behavior of the light effects, due to interferences, you must use a 90Ω to 120Ω terminator at the end of the chain. Never use Y-splitter cables, this simply won't work!
- Make sure that all units are connected to the mains.
- Each light effect in the chain needs to have its proper start address so it knows which commands from the controller it has to decode. In the section HOW TO SETUP you will learn how to set the DMX addresses. If for example you use the 4 channel DMX mode, a possible address setup could be: unit1 = 001 ~ unit2 = 005 ~ unit3 = 009 ~ unit4 = 013 ~ etc.



HOW TO SETUP:

MAIN MENU:

- To select any of the menu options, press the **MODE** button until the option is shown on the display.
- Select the function with the **ENTER** button. The display will blink.
- Use **DOWN** and **UP** button to choose the desired menu option.
- Once the required menu option is selected, press the **ENTER** button to select.

DMX ADDR

Used to set the desired DMX-address.

- Press the MODE button until the desired function is showing on the display.
- Press the ENTER button: the values can be changed
- Use DOWN and UP buttons to select the desired DMX512 address. The last occupied DMX-address is also shown: makes it easier to set the address of the next unit in the chain.
- Once the correct address shows on the display, press the ENTER button to save it.

CH. MODE

Used to set the desired channel mode.

- Press the MODE button until the desired function is showing on the display.
- Press the ENTER button: the values can be changed
- Use DOWN and UP buttons to select the desired mode:
 - **CH:01** master dimmer
 - **CH:02** strobe + master dimmer
 - **CH:04** dimmer projector 1 + projector 2 + strobe + dimmer curve
- Once the correct option shows on the display, press the ENTER button to save it.

SLAVE MODE

Used to set the projector as slave in a master/slave setup.

- Press the MODE button until SLAVE MODE is showing on the display.

DIM PIX1 / DIM PIX2

Used to set the master dimmer while used as master.

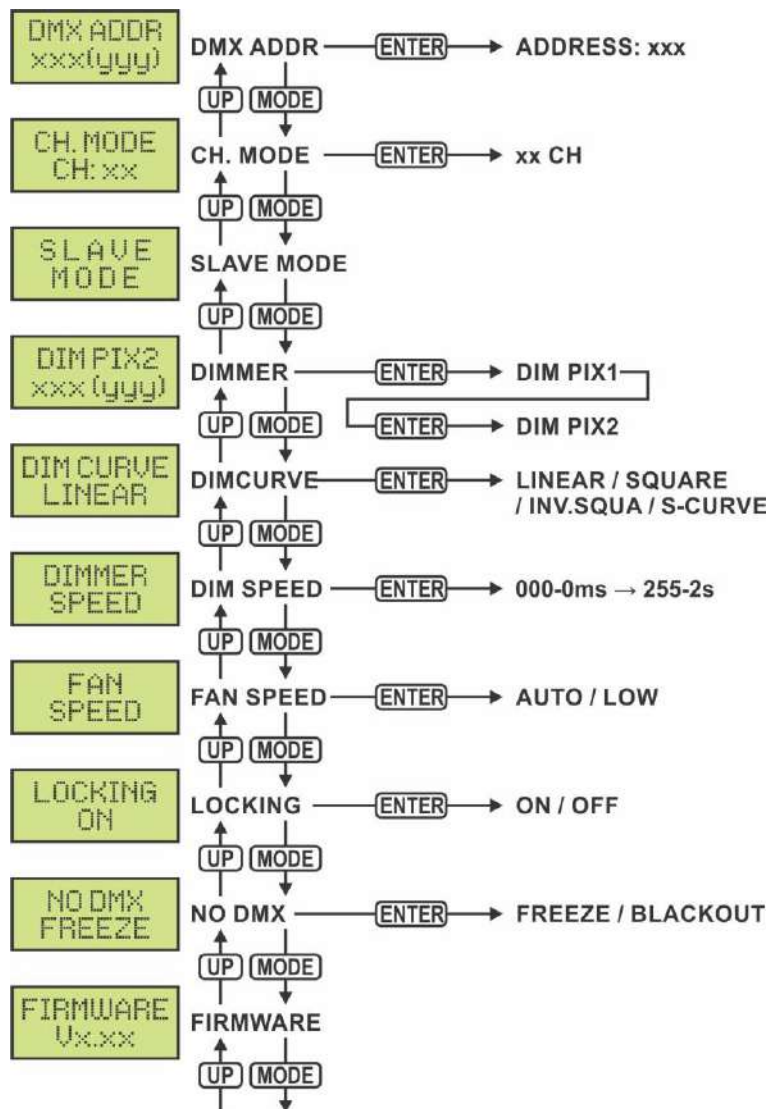
- Press the **MODE** button until **DIM PIX1** (dimmer channel 1) is shown on the display.
- Press the **ENTER** button to select.
- Use **DOWN** and **UP** buttons to change the intensity of the projector.
- Press the **ENTER** button to confirm your setting and to go to **DIM PIX2** (dimmer channel 2).
- Use **DOWN** and **UP** buttons to change the intensity of the second projector.
- Press the **ENTER** button to confirm.

Note: the setting of this option has NO effect while the projector is used as SLAVE or in DMX-mode.

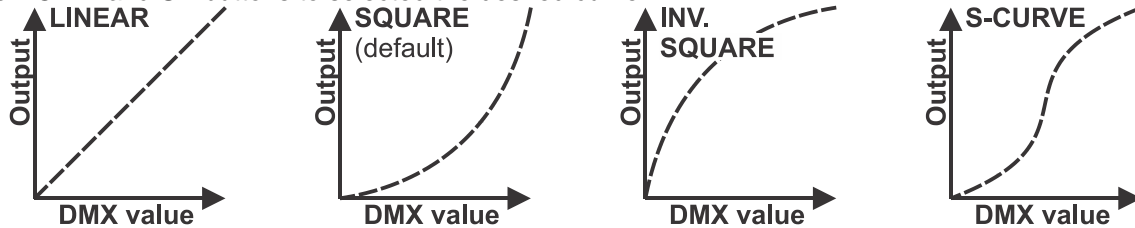
DIMMER CURVE

Used to set the dimmer curve of the master dimmer.

- Press the MODE button until the desired function is showing on the display.
- Press the ENTER button: the values can be changed



- Use DOWN and UP buttons to selected the desired curve:



- Once you have the desired curve, press the ENTER button to save it.

Dimmer Speed

Used to set the speed (smoothness) of the dimmer continuously.

- Press the DOWN and UP buttons until the desired function is showing on the display.
- Press the [ENTER] button: the values can be changed
- Use DOWN and UP buttons to select the desired speed:
 - **000 (0ms)**: The projector follows the instructions instantly, no delay (also called [LED behavior]).
 - ...
 - **255 (2000ms)**: The projector imitates the behavior of a halogen lamp (slower reaction time).
- Once the desired value shows on the display, press the [ENTER] button to confirm.

Remark: The default value (100 or 440ms) is the most realistic value to imitate "halogen lamp" behavior. At the same time the light output will be instantaneous while pushing a flash button on your DMX-controller.

FAN SPEED

On some occasions fan noise should be reduced to a minimum. Therefore you can set 2 different fan speed modes.

- Press the DOWN and UP buttons until the desired function is showing on the display.
- Press the [ENTER] button: the values can be changed
- Use DOWN and UP buttons to select one of these options:
 - **[Auto]**: the fan speed will be automatically adjusted to always have the best balance between fan noise and performance (light output). This is the best setting for use in theatres, conference rooms, ...
 - **[Low]**: the fan speed will always be low to reduce fan noise to a minimum. However this means that the LED temperature could become too high: in that case the LED current will be reduced automatically to protect the LED. Light output will also be lower.
- Press the [ENTER] button to confirm.

LOCKING MODE

Used to lock the setup menu against unwanted altering of the settings.

- Press the MODE button until the desired function is showing on the display.
- Press the ENTER button: the values can be changed
- Use DOWN and UP buttons to select the desired mode:
 - **OFF** The setup menu can be used at any time.
 - **ON** After a short time the setup menu locks automatically, the display shows " **LOCKED ******* ".
Unlock the display by pressing the buttons in this order: **UP, DOWN, UP, DOWN, ENTER.**
- Once the correct option shows on the display, press the ENTER button to save it.

NO DMX BEHAVIOR

Used to set how the projector reacts when the DMX-signal suddenly disappears.

- Press the MODE button until the desired function is showing on the display.
- Press the ENTER button: the values can be changed
- Use DOWN and UP buttons to select the desired mode:
 - **BLACKOUT** output turns black while no DMX is detected.
 - **FREEZE:** output based on the last valid DMX-signal is kept on the projector.
- Once the correct option shows on the display, press the ENTER button to save it.

Note: as soon as the input detects a DMX-signal, blackout or freeze mode will be cancelled.

FIRMWARE VERSION

Used to show the current version of the firmware.

- Press the MODE button until the FIRMWARE is showing on the display.

The firmware of this unit can be upgraded using a special upgrade tool with Windows® software. (separately available from Briteq).

Each time the projector is switched on, the display shows “UPDATE Wait”: while this message shows on the display you can start the update using our special upgrade tool. More information about this can be found in the user manual of the upgrade tool and / or our website: www.briteq-lighting.com

OPERATING INSTRUCTIONS

IMPORTANT: This projector is an effect projector (Blinder). It is NOT supposed to be used CONTINUOUSLY at full power like a normal projector.

A. Standalone 1unit:

- Just connect the projector to the mains.
- Set the intensity of both outputs + the flashrate for your standalone mode.
- Refer to chapter HOW TO SETUP to learn how to make the previous settings.

B. Two or more units in master/slave setup:

- Connect the units together. Refer to the chapter “electrical installation” to learn how to do this.
- Set the intensity of both outputs + the flashrate on the master (the first projector in the DMX chain)
- Set all the other projectors in SLAVE mode.
- The projectors will now follow the program of the master projector so they all work synchronously.

C. Controlled by universal DMX-controller:

- Connect all units together. Refer to the chapter “Electrical installation for two or more units in DMX-mode” to learn how to do this (don’t forget to address all units properly!)
- Connect all units to the mains and turn on the DMX controller.

Since each unit has its own DMX-address, you can control them individually. Remember that each unit uses 1, 2 or 4 DMX-channels, depending on the DMX-mode you have selected in the menu. See the different DMX charts below:

DMX Chart for the 1 channel DMX-Mode

Channel 1	Dimmer
000-255	0-100%

DMX Chart for the 2 channel DMX-Mode

Channel 1	Dimmer
000-255	0-100%
Channel 2	Strobe
000-255	Flash speed

DMX Chart for the 4 channel DMX-Mode

Channel 1	Dimmer left side
000-255	0-100%
Channel 2	Dimmer right side
000-255	0-100%
Channel 3	Strobe
000-255	Flash speed
Channel 4	Dimmer curve
000-015	dimmer curve selected on the fixture itself
016-135	Linear dimmer
136-255	Square dimmer

MAINTENANCE

- Make sure the area below the installation place is free from unwanted persons during servicing.
- Switch off the unit, unplug the mains cable and wait until the unit has been cooled down.

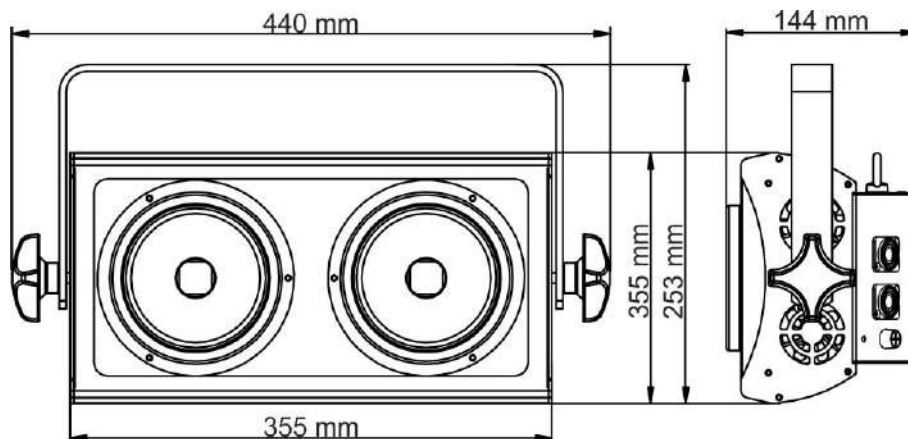
During inspection the following points should be checked:

- All screws used for installing the device and any of its parts should be tightly fastened and may not be corroded.
- Housings, fixations and installations spots (ceiling, truss, suspensions) should be totally free from any deformation.
- When an optical lens is visibly damaged due to cracks or deep scratches, it must be replaced.
- The mains cables must be in impeccable condition and should be replaced immediately when even a small problem is detected.
- In order to protect the device from overheat the cooling fans (if any) and ventilation openings should be cleaned monthly.
- The interior of the device should be cleaned annually using a vacuum cleaner or air-jet.
- The cleaning of internal and external optical lenses and/or mirrors must be carried out periodically to optimize light output. Cleaning frequency depends on the environment in which the fixture operates: damp, smoky or particularly dirty surroundings can cause greater accumulation of dirt on the unit's optics.
 - Clean with a soft cloth using normal glass cleaning products.
 - Always dry the parts carefully.

Attention: We strongly recommend internal cleaning to be carried out by qualified personnel!

SPECIFICATIONS

Mains Input:	100-250Vac, 50/60Hz
Power consumption:	235 Watt
Fuse:	250V 3A slow blow (20mm glass)
DMX connections:	XLR 3pin + 5pin
LEDs:	2x 100W COB LED (3200K)
Beam angle:	60°
Size:	440x144x253mm
Weight:	3,9 kg



Every information is subject to change without prior notice

You can download the latest version of this user manual on our website: www.briteq-lighting.com

GUIDE D'UTILISATION

Nous vous remercions d'avoir acheté ce produit BRITEQ®. Pour tirer pleinement profit de toutes les possibilités et pour votre propre sécurité, lisez ces instructions très attentivement avant d'utiliser cet appareil.

CARACTÉRISTIQUES

Cet appareil ne produit pas d'interférences radio. Ce produit répond aux exigences des directives européennes et nationales actuelles. La conformité a été établie et les déclarations et documents correspondants ont été déposés par le fabricant.

- Le LED BLINDER est équipé de deux projecteurs à LED blanches de 100Watt.
- Les deux projecteurs peuvent être contrôlés indépendamment
- Différents modes d'utilisation :
 - Contrôlé par DMX : 3 modes, 1 canal, 2 canaux ou 4 canaux
 - Mode statique : Gradateur + effet stroboscopique
 - Mode Maître/Esclave
- Effet stroboscopique variable (peut être utilisé comme Strobe à LED!)
- La lampe peut être réglée de façon continue pour imiter le comportement d'une lampe LED à halogène.
- Quatre courbes de variation de l'intensité : linéaire, carré, carré inversé, courbe en S
- En cas d'échec DMX, le mode « tout éteint » ou « maintien » resteront disponibles.
- Fonction de verrouillage afin d'empêcher les modifications indésirables de la configuration.
- Gradation 16bit de 0% à 100%
- Angle de faisceau : 60°
- Température de couleur : 3200K
- Remarque: cet appareil a été conçu pour produire des effets d'éclairage et est utilisé comme "blinder" dans les spectacles lumineux, ce projecteur n'est pas conçu pour une utilisation à long terme comme appareil d'éclairage.

AVANT UTILISATION

- Avant d'utiliser cet appareil, vérifiez s'il n'a pas été endommagé durant le transport. En cas de dommages, n'utilisez pas l'appareil et consultez immédiatement votre revendeur.
- **Important** : Cet appareil est expédié de notre usine en parfait état et bien emballé. Il est absolument nécessaire que l'utilisateur suive strictement les instructions et les avertissements de sécurité se trouvant dans ce manuel. Tout dommage dû à une mauvaise manipulation n'est pas garanti. Le revendeur n'accepte aucune responsabilité pour tous les défauts et problèmes dus au non-respect de ce manuel.
- Conservez ce manuel dans un endroit sûr pour toute consultation future. Si vous vendez l'appareil, veuillez à joindre ce manuel.

Vérifiez le contenu :

Vérifiez que l'emballage contient les éléments suivants :

- Instructions d'utilisation
- COB BLINDER 2X100W
- Câble d'alimentation Neutrik Powercon

INSTRUCTIONS DE SÉCURITÉ :



ATTENTION : Pour réduire le risque de choc électrique, ne retirez pas le panneau supérieur. L'appareil ne contient aucun composant réparable par l'utilisateur. Confiez toute réparation à un personnel qualifié uniquement.



Le symbole de l'éclair à l'intérieur d'un triangle équilatéral, est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de pièces sous tension non isolées dans le boîtier de l'appareil, d'une magnitude pouvant constituer un risque d'électrocution.



Le symbole du point d'exclamation dans un triangle équilatéral sert à avertir l'utilisateur que d'importants conseils d'utilisation et de maintenance sont fournis dans la documentation accompagnant l'appareil.



Ce symbole signifie : pour usage intérieur uniquement.



Ce symbole signifie : Lisez les instructions.



Ce symbole signifie : Appareil de Classe de sécurité I.



Ce symbole détermine : la distance minimale des objets éclairés. La distance minimale entre la sortie de lumière et la surface éclairée doit être supérieure à un « x » mètres.



Cet appareil n'est pas adapté pour un montage direct sur des surfaces normalement inflammables. (ne convient que pour le montage sur surfaces non combustibles).

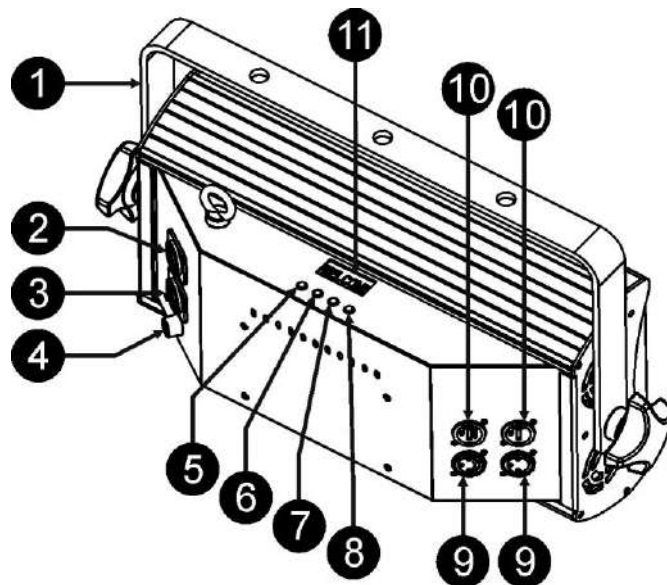


ATTENTION : Ne fixez pas votre regard sur une lampe allumée. Peut être nocif pour les yeux.

- Pour protéger l'environnement, essayer de recycler autant que possible les matériaux d'emballage.
- Pour éviter tout incendie ou électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou l'humidité.
- Pour éviter une formation de condensation interne, laissez l'appareil s'adapter à la température ambiante quand vous la mettez dans une pièce chauffée après le transport. La condensation empêche parfois l'appareil de fonctionner à plein rendement ou peut même causer des dommages.
- Cet appareil est destiné à un usage intérieur seulement.
- Ne placez pas d'objets métalliques et ne renversez pas de liquides à l'intérieur de l'appareil. Un choc électrique ou un dysfonctionnement peut en résulter. Si un corps étranger pénètre dans l'appareil, débranchez immédiatement l'alimentation secteur.
- Fixez l'appareil dans un endroit bien aéré, loin de tout matériau et/ou liquide inflammable. Le luminaire doit être fixé à au moins 50 cm des murs environnants.
- Ne couvrez pas les ouvertures de ventilation, cela pourrait entraîner une surchauffe.
- Évitez une utilisation dans des environnements poussiéreux et nettoyez l'appareil régulièrement.
- Gardez l'appareil loin de la portée des enfants.
- Les personnes inexpérimentées ne doivent pas utiliser cet appareil.
- La température ambiante de fonctionnement maximale est de 40°C. N'utilisez pas cet appareil à des températures ambiantes plus élevées.
- Assurez-vous qu'aucune personne étrangère ne se trouve dans la zone en dessous de l'emplacement d'installation durant le montage, le démontage et l'entretien.
- Laissez environ 10 minutes à l'appareil pour refroidir avant de commencer l'entretien.
- Débranchez toujours l'appareil lorsqu'il ne va pas être utilisé pendant une longue période ou avant de commencer l'entretien.
- L'installation électrique doit être effectuée par du personnel qualifié, conformément à la réglementation en matière de sécurité électrique et mécanique dans votre pays.
- Vérifiez que la tension secteur n'est pas supérieure à celle indiquée sur l'appareil.
- Le cordon d'alimentation doit toujours être en parfait état. Eteignez immédiatement l'appareil dès le cordon d'alimentation est écrasé ou endommagé. Il doit être remplacé par le fabricant, son agent de service ou une personne de même qualification afin d'éviter tout danger.
- Ne laissez jamais le cordon d'alimentation ENTER en contact avec d'autres câbles !
- Ce luminaire doit être mis à la terre pour être conforme réglementation en matière de sécurité.
- Ne connectez pas l'appareil à aucun variateur de lumière.
- Utilisez toujours un câble de sécurité approprié et certifié lors de l'installation de l'appareil.
- Afin d'éviter un choc électrique, n'ouvrez aucun panneau. L'appareil ne contient aucun composant réparable par l'utilisateur.
- Ne réparez **jamais** un fusible et ne court-circuitez jamais le porte-fusible. Remplacez **toujours** un fusible endommagé par un fusible du même type ayant les mêmes spécifications électriques !
- En cas de sérieux problèmes de fonctionnement, cessez d'utiliser l'appareil et contactez immédiatement votre revendeur.
- Le boîtier et la lentille doivent être remplacés s'ils sont visiblement endommagés.
- Utilisez l'emballage d'origine pour transporter l'appareil.
- Pour des raisons de sécurité, il est interdit d'apporter des modifications non autorisées à l'appareil.

Important : Ne regardez jamais directement dans la source de lumière ! N'utilisez pas le jeu de lumière en présence de personnes souffrant d'épilepsie.

DESCRIPTION :



1. **SUPPORT :** Support de suspension au mur avec boutons sur les deux côtés pour attacher l'appareil et un trou de montage pour un crochet de fixation.
2. **Tension d'entrée :** équipé d'un connecteur d'entrée secteur Neutrik Powercon.
3. **Sortie secteur :** équipé d'un connecteur de sortie secteur Neutrik Powercon. Cette sortie peut servir à alimenter les autres projecteurs. (**TOTAL CHARGE = 16A MAX. !!!**)
4. **PORTE-FUSIBLE :** remplacez toujours un fusible endommagé par un fusible du même type ayant les mêmes spécifications électriques !
5. **Touche MODE (Menu) :** pour parcourir les différentes fonctions du menu
6. **Touche ENTER :** pour confirmer votre choix ou pour accéder au mode configuration d'une fonction.
7. **Touche vers le Haut :** pour augmenter les valeurs affichées à l'écran.
8. **Touche vers le Bas :** pour diminuer les valeurs affichées à l'écran.
9. **SORTIE DMX :** Utilisez le connecteur femelle XLR 3 ou 5 broches pour brancher le projecteur à l'unité suivante dans la chaîne DMX.
10. **ENTREE DMX :** Utilisez le connecteur femelle XLR 3 ou 5 broches pour brancher le projecteur au contrôleur DMX ou à l'unité précédente dans la chaîne DMX.
11. **ECRAN :** affiche les différents menus et les fonctions sélectionnées.

MONTAGE AU PLAFOND

- **Important :** L'installation ne doit être effectuée que par un personnel qualifié. Une mauvaise installation peut entraîner des blessures et/ou dommages graves. Un montage au plafond exige une grande expérience ! Les limites de charge de fonctionnement doivent être respectées, des matériels d'installation certifiés doivent être utilisés, l'appareil installé doit être inspecté régulièrement pour vérifier les conditions de sécurité.
- Assurez-vous qu'aucune personne étrangère ne se trouve dans la zone en dessous de l'emplacement d'installation durant le montage, le démontage et l'entretien.
- L'appareil doit être installé hors de la portée des gens, loin des passages et des endroits où des personnes peuvent s'asseoir.
- Avant de soulever l'appareil, assurez-vous que le point de suspension peut supporter une charge d'au moins 10 fois le poids de l'appareil.
- Lors de l'installation de l'appareil, utilisez toujours un câble de sécurité certifié qui peut supporter 12 fois le poids de l'appareil. Ce support de suspension de sécurité secondaire doit être installé de manière à ce qu'aucune partie de l'installation ne puisse tomber de plus de 20 cm si le support principal lâche.
- L'appareil doit être bien fixé, un montage balançant est dangereux et ne doit pas être entrepris !
- Ne couvrez pas les ouvertures de ventilation, cela pourrait entraîner une surchauffe.
- L'opérateur doit s'assurer que la sécurité relative à l'installation et les conditions techniques sont

approuvées par un expert avant d'utiliser l'appareil pour la première fois. Les installations doivent être inspectées chaque année par une personne qualifiée pour être sûr que la sécurité est toujours optimale.

INSTALLATION ELECTRIQUE

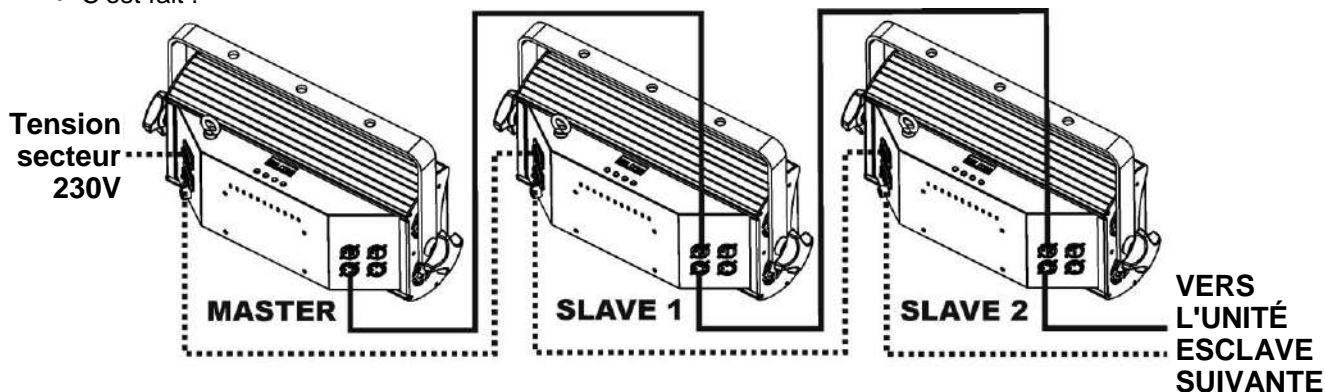
⚠ Important : L'installation électrique doit être effectuée par du personnel qualifié, conformément à la réglementation en matière de sécurité électrique et mécanique dans votre pays.

Installation électrique d'une unité autonome :

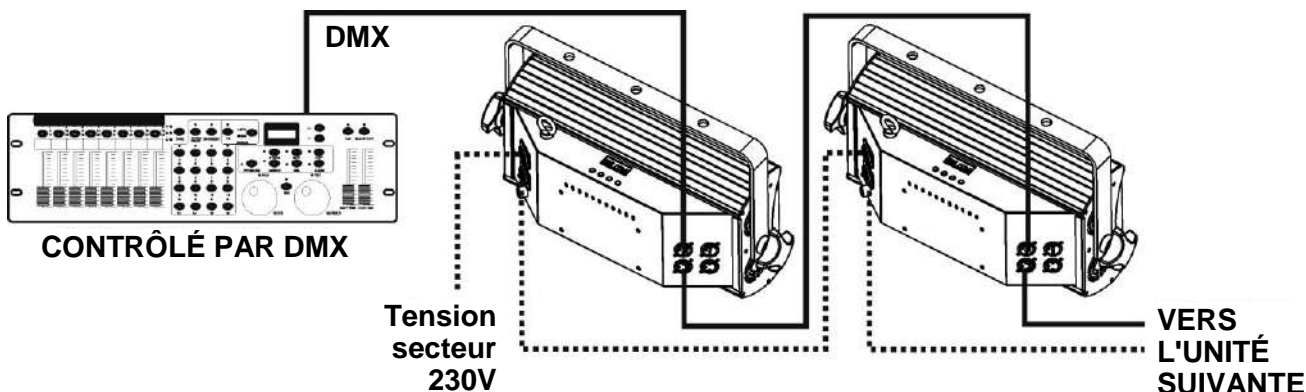
- Insérez le câble d'alimentation. L'appareil démarre immédiatement avec le dernier mode sélectionné.
- Reportez-vous au chapitre COMMENT CONFIGURER pour apprendre comment basculer entre les différents modes de fonctionnement.

Installation électrique de deux ou plusieurs unités en master/slave :

- Connectez plusieurs unités entre elles en utilisant de bons câbles de qualité microphone symétrique. L'unité qui n'a pas de câble connecté à son entrée DMX est le « master », les autres sont les unités slave.
- Assurez-vous que toutes les unités sont branchées au secteur.
- Reportez-vous au chapitre COMMENT CONFIGURER pour plus d'informations.
- C'est fait !



Installation électrique de deux ou plusieurs unités en mode DMX :



- Le protocole DMX est largement utilisé pour contrôler des équipements lumineux intelligents au moyen d'un signal de haute vitesse. Vous devez mettre en chaîne votre contrôleur DMX avec toutes les unités connectées par un câble symétrique de bonne qualité.
- Pour éviter un comportement anormal des effets de lumière, à cause des interférences, vous devez utiliser un terminateur de 90Ω à 120Ω à la fin de la chaîne. N'utilisez jamais de séparateurs de câbles en Y, cela ne fonctionne pas !
- Assurez-vous que toutes les unités sont branchées au secteur.
- Chaque effet de lumière dans la chaîne doit avoir sa propre adresse de départ afin qu'il sache quelles commandes du contrôleur à décoder. Dans la section COMMENT CONFIGURER vous apprendrez comment configurer les adresses DMX. Si par exemple vous utilisez le mode DMX 4 canaux, un réglage de l'adresse possible pourrait être : unité1 = 001 ~ unité2 = 005 ~ unité3 = 009 ~ unité4 = 013 ~ etc.



COMMENT CONFIGURER :

MENU PRINCIPAL :

- Pour sélectionner l'une des options du menu, appuyez sur la touche **MODE** jusqu'à ce que l'option souhaitée soit affichée à l'écran.
- Utilisez la touche **ENTER** pour Sélectionnez la fonction. L'affichage se met à clignoter.
- Utilisez les touches **BAS** et **HAUT** pour choisir l'option souhaitée.
- Une fois l'option souhaitée est sélectionnée, appuyez sur la touche **ENTER** pour sélectionner.

DMX ADDR

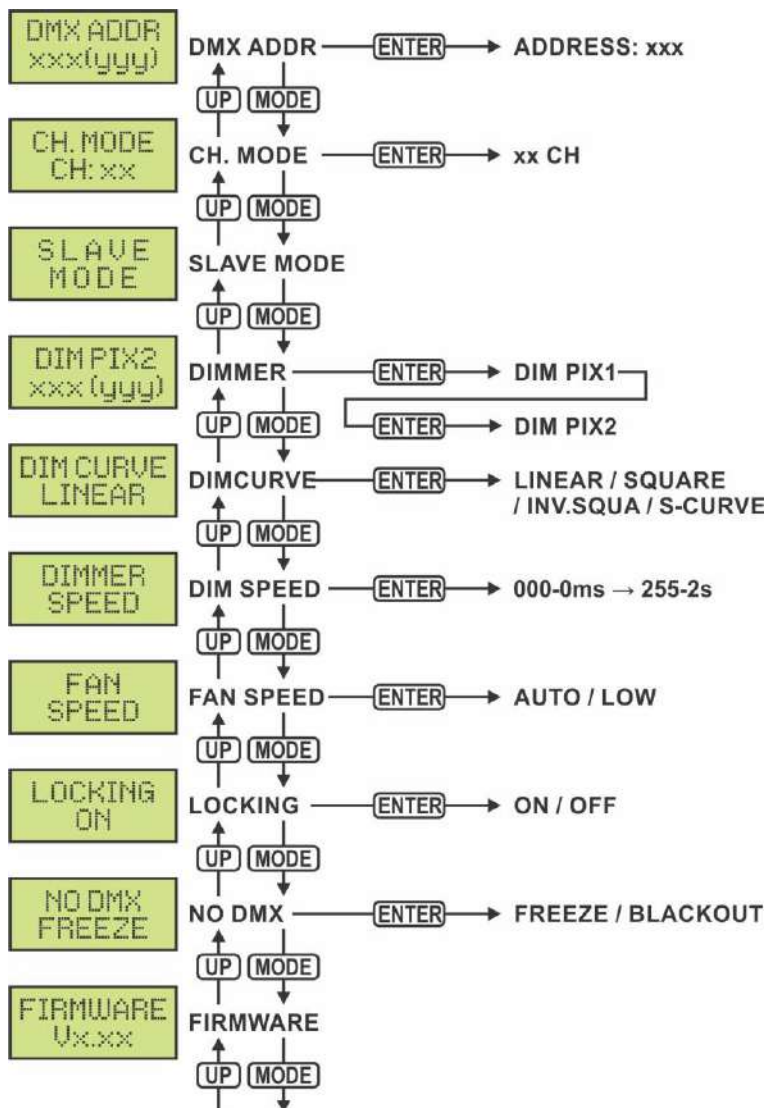
Pour régler l'adresse DMX souhaitée.

- Appuyez sur la touche **MODE** jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche sur l'écran.
- Appuyez sur la touche « **ENTER** » : les valeurs sont à présent modifiables
- Utilisez les touches « **DOWN** » et « **UP** » pour sélectionner l'adresse DMX512 souhaitée. La dernière adresse DMX utilisée est également affichée : il sera plus facile de régler l'adresse de l'unité suivante dans la chaîne.
- Une fois que l'adresse correcte s'affiche à l'écran, appuyez sur la touche « **ENTER** » pour l'enregistrer.

MODE CANAL

Pour régler le mode de canal souhaité.

- Appuyez sur la touche **MODE** jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche sur l'écran.
- Appuyez sur la touche « **ENTER** » : les valeurs sont à présent modifiables
- Utilisez les touches « **DOWN** » et « **UP** » pour sélectionner le mode souhaité :
 - CH:01** gradateur
 - CH:02** Gradateur + effet strobe combiné.
 - CH :04** gradateur projecteur 1 + projecteur 2 + effet strobe + courbe du gradateur.
- Une fois que l'option souhaitée s'affiche à l'écran, appuyez sur la touche « **ENTER** » pour l'enregistrer.



MODE ESCLAVE

- Permet de mettre l'unité en mode slave quand vous voulez avoir des effets synchronisés avec l'unité master. (Si aucun contrôleur n'est utilisé et la première unité fonctionne en mode autonome)
- Appuyez sur la touche **MODE** jusqu'à ce que « **SLAVE MODE** » s'affiche à l'écran.

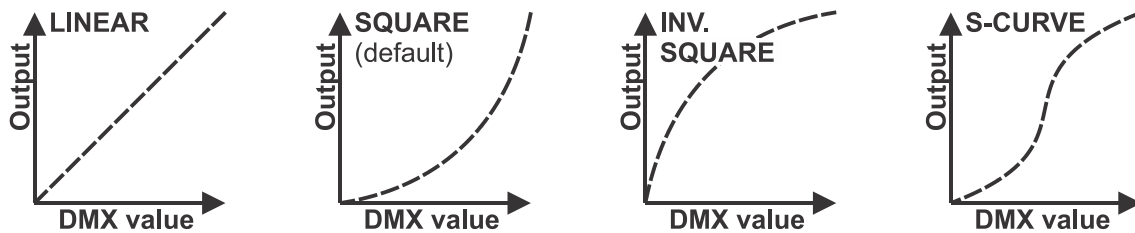
GRADATEUR: DIM PIX1 + DIM PIX2

- Pour régler le gradateur maître en cas d'utilisation en unité maître.
- Appuyez sur la touche **MODE** jusqu'à ce que **DIM PIX1** (gradateur canal 1) s'affiche à l'écran.
- Appuyez sur la touche **ENTER** pour sélectionner.
- Utilisez les touches **Haut** et **Bas** pour changer l'intensité du projecteur.
- Appuyez sur la touche **ENTER** pour confirmer le réglage et aller à **DIM PIX2** (gradateur canal 2).
- Utilisez les touches **Haut** et **Bas** pour changer l'intensité du second projecteur.
- Appuyez sur **ENTER** pour confirmer.

COURBE DE GRADATION

Pour régler la courbe de gradation du gradateur maître.

- Appuyez sur la touche MODE jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche sur l'écran.
- Appuyez sur la touche « ENTER » : les valeurs sont à présent modifiables
- Utilisez les touches « DOWN » et « UP » pour sélectionner la courbe souhaitée :



- Une fois la courbe souhaitée obtenue, appuyez sur la touche « ENTER » pour l'enregistrer.

COMPORTEMENT EN MODE LAMPE

Pour régler la vitesse (fluidité) du gradateur de façon continue.

- Appuyez sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche.
- Appuyez sur la touche [ENTER] : les valeurs sont à présent modifiables.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner la vitesse souhaitée :
 - **000 (0 ms)** : le projecteur suit instantanément les instructions, sans retard (encore appelé [LED behavior]).
 - ...
 - **255 (2 000 ms)** : le projecteur imite le comportement d'une lampe halogène (temps de réaction plus faible).
- Une fois que la valeur souhaitée s'affiche à l'écran, appuyez sur la touche [ENTER] pour confirmer.

Remarque : la valeur par défaut (100 ou 440 ms) est la valeur la plus réaliste capable d'imiter le comportement d'une « lampe halogène ». Au même moment, le flux lumineux sera instantané alors que vous appuyez sur la touche de flash de votre contrôleur DMX.

FAN Set

Dans certains cas, il est nécessaire que le ventilateur fasse le moins de bruit possible. Il est alors possible de sélectionner une des trois vitesses de ventilateurs.

- Appuyez sur les touches ▲/▼ jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche.
- Appuyez sur la touche [ENTER] : les valeurs sont à présent modifiables.
- Utilisez les touches ▲/▼ pour sélectionner l'une de ces options :
 - **[Auto]**: la vitesse du ventilateur sera automatiquement ajustée pour offrir un équilibre optimal entre bruit du ventilateur et performance (puissance lumineuse). Il s'agit du meilleur réglage à utiliser dans les théâtres, les salles de conférence, ...
 - **[Low]**: la vitesse du ventilateur sera toujours faible pour réduire au minimum le bruit du ventilateur. Cependant, cela signifie que la température de la lampe LED risque de devenir trop élevée : dans ce cas, l'intensité de la lampe LED sera réduite automatiquement afin de la protéger. L'intensité lumineuse sera également moindre.
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer.

MODE DE VERROUILLAGE

Pour verrouiller le menu de configuration contre des modifications indésirables des réglages.

- Appuyez sur la touche MODE jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche sur l'écran.
- Appuyez sur la touche « ENTER » : les valeurs sont à présent modifiables
- Utilisez les touches « DOWN » et « UP » pour sélectionner le mode souhaité :
 - **OFF** Le menu de configuration peut être utilisé à tout moment.
 - **ON** Après un court laps de temps, le menu de configuration est verrouillé automatiquement, l'afficheur indique « **LOCKED ******* ». Déverrouillez l'afficheur en appuyant sur les touches suivantes dans l'ordre donné : **UP, DOWN, UP, DOWN, ENTER**.
- Une fois que l'option souhaitée s'affiche à l'écran, appuyez sur la touche « ENTER » pour l'enregistrer.

COMPORTEMENT SANS DMX

Pour régler la façon dont le projecteur réagit si le signal DMX vient à manquer soudainement.

- Appuyez sur la touche MODE jusqu'à ce que la fonction souhaitée s'affiche sur l'écran.

- Appuyez sur la touche « ENTER » : les valeurs sont à présent modifiables
 - Utilisez les touches « DOWN » et « UP » pour sélectionner le mode souhaité :
 - **BLACKOUT** L'éclairage est éteint si aucun DMX n'est détecté.
 - **FREEZE** le projecteur utilise le dernier signal DMX valide.
 - Une fois que l'option souhaitée s'affiche à l'écran, appuyez sur la touche « ENTER » pour l'enregistrer.
- Remarque :** dès que l'entrée détecte un signal DMX, les modes « tout éteint » ou « maintien » sont abandonnés.

VERSION DU MICROLOGICIEL

Pour afficher la version actuelle du micrologiciel.

- Appuyez sur la touche « MODE » jusqu'à ce que « FIRMWARE » s'affiche à l'écran.

Le micrologiciel de cet appareil peut être mise à niveau à l'aide d'un outil spéciale de mise à niveau sous le système d'exploitation Windows®. (disponible séparément auprès de Briteq).

Chaque fois que le projecteur est allumé, l'afficheur indique « UPDATE Wait... » : alors que ce message est affiché, vous pouvez réaliser la mise à niveau à l'aide de l'outil spécial de mise à niveau. Pour plus d'informations sur cette fonctionnalité, consultez le mode d'emploi de l'outil de mise à niveau et/ou notre site Web : www.briteq-lighting.com

INSTRUCTIONS D'UTILISATION

IMPORTANT : Ce projecteur est un projecteur à effets (*Blinder*). Il est déconseillé de l'utiliser en continu à pleine puissance comme un projecteur normal.

A. Une unité autonome :

- Il suffit de brancher le projecteur au secteur.
- Réglage de l'intensité des deux sorties + la fréquence de flash pour le mode autonome.
- Reportez-vous au chapitre explique COMMENT CONFIGURER pour apprendre à faire les réglages précédents.

B. Configuration de deux ou plusieurs unités en master/slave :

- Connectez ensemble toutes les unités. Reportez-vous au chapitre « Installation électrique » pour apprendre comment faire cela.
- Réglage de l'intensité des deux sorties + la fréquence de flash de l'unité maître (le premier projecteur de la chaîne DMX)
- Mettez tous les autres projecteurs en mode SLAVE.
- Les projecteurs vont se synchroniser au programme du projecteur master.

C. Contrôlé par le contrôleur DMX universel :

- Connectez ensemble toutes les unités. Reportez-vous au chapitre « Installation électrique pour deux ou plusieurs unités en mode DMX » pour apprendre comment faire cela (n'oubliez pas d'adresser toutes les unités correctement !)
- Branchez toutes les unités au secteur et allumez le contrôleur DMX.
Etant donné que chaque unité possède sa propre adresse DMX, vous pouvez les contrôler individuellement. N'oubliez pas que chaque unité utilise 1, 2 ou 4 canaux DMX, selon le mode DMX sélectionné dans le menu. Reportez-vous aux différents tableaux DMX ci-dessous :

Tableau DMX pour le mode DMX 1 canaux

Canal 1	Gradateur
000-255	0-100%

Tableau DMX pour le mode DMX 2 canaux

Canal 1	Gradateur
000-255	0-100%
Canal 2	Strobe
000-255	Vitesse de flash

Tableau DMX pour le mode DMX 4 canaux

Canal 1	Côté gauche du gradateur
000-255	0-100%
Canal 2	Côté droit du gradateur
000-255	0-100%
Canal 3	Strobe
0-255	Vitesse de flash
Canal 4	Courbe de gradation
000-015	courbe du gradateur sélectionné sur le projecteur même
016-135	Gradateur linéaire
136-255	Gradateur logarithmique

ENTRETIEN

- Assurez-vous qu'aucune personne étrangère ne se trouve dans la zone en dessous de l'emplacement d'installation durant l'entretien.
- Eteignez l'appareil, débranchez le câble secteur et attendez que l'appareil refroidisse.

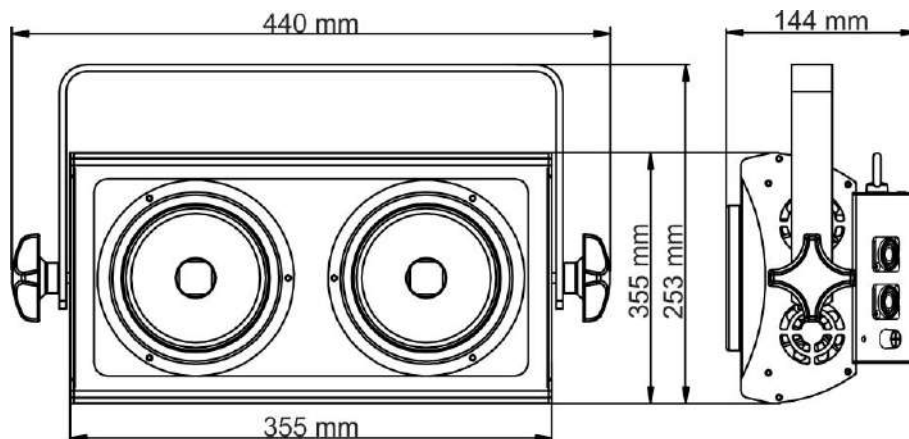
Lors de l'inspection les points suivants doivent être vérifiés :

- Toutes les vis utilisées pour l'installation de l'appareil et chacune de ses composantes doivent être solidement fixées et ne peuvent être rouillées.
- Les boîtiers, les supports et les boutons d'installation (plafond, poutre, suspensions) ne doivent pas être déformés.
- Quand une lentille optique est visiblement endommagée en raison de fissures ou de rayures profondes, elle doit être remplacée.
- Les câbles d'alimentation doit être dans un état impeccable et doivent être remplacés immédiatement même si un petit problème est détecté.
- Afin de protéger l'appareil de toute surchauffe, les ventilateurs de rafraîchissement (le cas échéant) et les ouvertures de ventilation doivent être nettoyés mensuellement.
- L'intérieur de l'appareil doit être nettoyé une fois par an à l'aide d'un aspirateur ou d'un jet d'air.
- Le nettoyage des lentilles optiques et/ou miroirs internes et externes doit être effectué périodiquement pour optimiser le flux lumineux. La fréquence de nettoyage dépend de l'environnement dans lequel le projecteur est utilisé : des environnements humides, enfumés ou particulièrement sales peuvent causer l'accumulation de saleté sur l'optique de l'appareil.
 - Nettoyez avec un chiffon doux en utilisant des produits de nettoyage pour verre normal.
 - Séchez toujours les pièces soigneusement.

Attention : Nous vous conseillons fortement de faire effectuer le nettoyage interne par un personnel qualifié !

SPÉCIFICATIONS

Tension d'entrée :	100-250Vac, 50/60Hz
Consommation :	235 Watts
Fusible :	250V 3A à action retardée (verre 20 mm)
Connexions DMX :	XLR 3 + 5 broches
Témoins :	COB LED 2x 100W (3200K)
Angle de faisceau :	60°
Dimensions :	440x144x253mm
Poids :	3.9 kg



Toutes les informations peuvent être modifiées sans préavis
Vous pouvez télécharger la dernière version de ce manuel sur notre site web :
www.briteq-lighting.com

GEbruIKSAANWIJZING

Hartelijk dank voor de aankoop van dit BRITEQ® product. Om ten volle van alle mogelijkheden te profiteren en in belang van uw eigen veiligheid, lees deze bedieningsinstructies zorgvuldig voordat u deze eenheid begint te gebruiken.

KENMERKEN

Deze eenheid is radiostoring onderdrukt. Dit product voldoet aan de eisen van de huidige Europese en nationale richtlijnen. Conformiteit werd aangetoond en de desbetreffende verklaringen en documenten zijn door de fabrikant gedeponneerd.

- LED BLINDER uitgerust met twee witte 100Watt “COB” LED-projectors.
- Beide projectoren kunnen onafhankelijk van elkaar worden aangestuurd.
- Verschillende gebruiksmodi:
 - DMX-bediening: 3 modi, 1 kanaal, 2 kanalen of 4 kanalen
 - Statische modus: dim + strobe
 - Master/slave-modus
- Variabele Strobe (perfect als LED stroboscoop te gebruiken)
- Het gedrag van de lamp kan traploos van led naar halogeen worden aangepast.
- Vier dimmerkrommen: lineair, logaritmisch, anti-logaritmisch, S-kromme.
- In geval van DMX-storing kunt u kiezen uit de modi black-out en bevroren.
- Vergrendelfunctie om ongewenst wijzigen van de instellingen te vermijden.
- 16bit dimmen van 0% tot 100%
- Straalhoek: 60°
- Kleurtemperatuur: 3200K
- Opmerking: Dit toestel is ontworpen om lichteffecten te produceren en wordt als “blinder” in lichtshows ingezet. Deze projector is niet geschikt voor langdurig gebruik als verlichtingsarmatuur.

VOÓR GEBRUIK

- Voordat u dit apparaat begint te gebruiken, controleer of er geen transportschade aanwezig is. Mocht er schade zijn, gebruik het apparaat niet en raadpleeg eerst uw dealer.
- **Belangrijk:** Dit apparaat verliet de fabriek in perfecte staat en goed verpakt. Het is absoluut noodzakelijk voor de gebruiker om de veiligheidsinstructies en waarschuwingen in deze handleiding strikt op te volgen. Eventuele schade veroorzaakt door verkeerd gebruik valt niet onder de garantie. De dealer zal geen aansprakelijkheid accepteren voor eventuele fouten of problemen veroorzaakt door het negeren van deze handleiding.
- Bewaar dit boekje op een veilige plaats voor toekomstige raadpleging. Als u de armatuur verkoopt, vergeet niet om deze handleiding erbij te voegen.

Controleer de inhoud:

Controleer of de verpakking de volgende artikelen bevat:

- Bedieningsinstructies
- COB BLINDER 2X100W
- Neutrik Powercon voedingskabel

VEILIGHEIDSINSTRUCTIES:



OPGELET: Om het risico van elektrische schokken te verkleinen, verwijder de bovenafdekking niet. Er bevinden zich geen onderdelen binnenin die door de gebruiker onderhouden moeten worden. Laat het onderhoud alleen door gekwalificeerd onderhoudspersoneel uitvoeren.



De bliksemschicht met pijl binnenin een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker te waarschuwen op de aanwezigheid van ongeïsoleerde "gevaarlijke spanning" binnen de behuizing van het product dat van voldoende omvang is om een risico op elektrische schokken te vormen.



Het uitroepteken binnen een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker te waarschuwen op de aanwezigheid van belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de documentatie die met dit apparaat meekomen.



Dit symbool betekent: alleen gebruik binnenshuis.



Dit symbool betekent: Lees de instructies.



Dit symbool betekent: Veiligheidsklasse I apparaat.



Dit symbool bepaalt: de minimale afstand tot de verlichte objecten. De minimale afstand tussen de lichtbron en het verlichte oppervlak moet meer dan "xxx" meter zijn.



Het apparaat is niet geschikt voor directe montage op normale brandbare oppervlakken. (Alleen geschikt voor montage op onbrandbare oppervlakken).



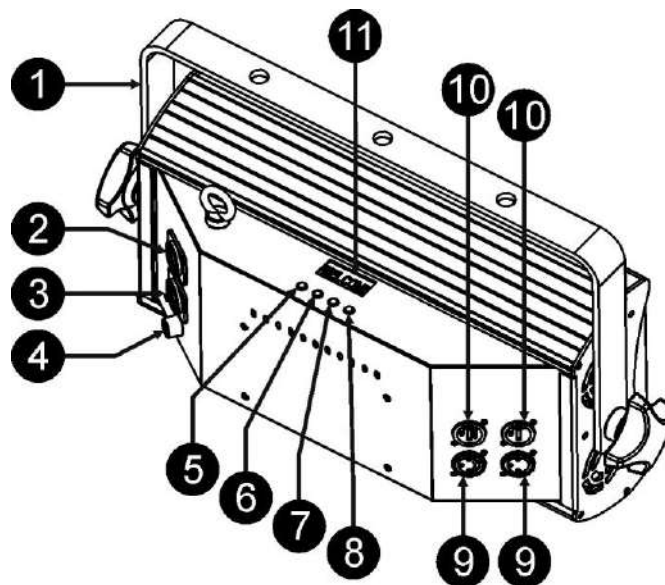
OPGELET: Kijk niet naar een werkende lamp. Het kan schadelijk zijn voor de ogen.

- Om het milieu te beschermen, probeer het verpakkingsmateriaal zoveel mogelijk te recyclen.
- Om brand of elektrische schokgevaar te voorkomen, stel dit apparaat niet aan regen of vocht bloot.
- Om te voorkomen dat binnenin condensatie wordt gevormd, laat het apparaat aan de omgevingstemperatuur aanpassen wanneer het na transport in een warme kamer wordt gebracht. Condens verhindert soms het apparaat op volle capaciteit te werken of kan zelfs schade veroorzaken.
- Dit apparaat is uitsluitend geschikt voor gebruik binnenshuis.
- Plaats geen metalen voorwerpen of mors geen vloeistoffen in het toestel. Elektrische schokken of storing kunnen het gevolg zijn. Als een vreemd voorwerp in het apparaat terechtkomt, trek onmiddellijk de stekker uit het stopcontact.
- Plaats de armatuur op een goed geventileerde plek, uit de buurt van brandbare materialen en/of vloeistoffen. De armatuur moet op minstens 50 cm vanaf de omringende muren worden bevestigd.
- Bedek geen ventilatieopeningen, omdat dit tot oververhitting kan leiden.
- Voorkom het gebruik in stoffige omgevingen en maak het apparaat regelmatig schoon.
- Houd het apparaat buiten bereik van kinderen.
- Onervaren personen mogen dit apparaat niet bedienen.
- De maximaal veilige omgevingstemperatuur is 40°C. Gebruik deze eenheid niet bij hogere omgevingstemperaturen.
- Zorg ervoor dat het gebied onder de installatieplaats tijdens het takelen, onttakelen en onderhoud, vrij is van ongewenste personen.
- Laat het apparaat ongeveer 10 minuten afkoelen alvorens met onderhoud te beginnen.
- Ontkoppel altijd het apparaat wanneer het voor een langere tijd niet wordt gebruikt of alvorens het onderhoud te beginnen.
- De elektrische installatie dient alleen door gekwalificeerd personeel te worden uitgevoerd, in overeenstemming met de voorschriften voor elektrische en mechanische veiligheid in uw land.
- Controleer of de beschikbare spanning niet hoger is dan aangegeven op het apparaat.
- Het netsnoer moet altijd in perfecte staat zijn. Schakel het apparaat onmiddellijk uit als het netsnoer is platgeknepen of beschadigd. Het moet door de fabrikant, zijn vertegenwoordiger, of door een vergelijkbaar bevoegde persoon worden vervangen, om een gevaar te voorkomen.
- Laat het netsnoer nooit met andere kabels in contact komen!
- Deze armatuur moet worden geaard om aan de veiligheidsvoorschriften te voldoen.

- Sluit het apparaat niet aan op een dimmerpack.
- Gebruik bij het installeren van het apparaat altijd een geschikte en gecertificeerde veiligheidskabel.
- Om elektrische schokken te voorkomen, open de afdekking niet. Er zijn geen door de gebruiker te repareren onderdelen binnenin het apparaat aanwezig.
- Repareer **nooit** een zekering of sluit nooit de zekeringhouder kort. Vervang **altijd** een kapotte zekering met een zekering van hetzelfde type en elektrische specificaties!
- In het geval van ernstige problemen, stop met het gebruik van de armatuur en neem onmiddellijk contact op met uw dealer.
- De behuizing en de lenzen moeten worden vervangen als ze zichtbaar beschadigd zijn.
- Gebruik de originele verpakking als het toestel vervoerd moet worden.
- Vanwege veiligheidsredenen is het verboden om ongeautoriseerde wijzigingen aan het apparaat aan te brengen.

Belangrijk: Kijk nooit rechtstreeks in de lichtbron! Gebruik het effect niet in aanwezigheid van personen die aan epilepsie lijden.

BESCHRIJVING:



1. **BRACKET:** met knoppen aan beide zijden om het apparaat te bevestigen en een montagegat om een ophanghaak te bevestigen.
2. **Energievoorziening:** uitgerust met een Neutrik Powercon voedingsingangconnector.
3. **Lichtnetuitgang:** uitgerust met een Neutrik Powercon voedingsuitgangconnector. U kunt deze uitgang gebruiken om uw volgende projectors van stroom te voorzien. **(TOTALE BELASTING = MAX. 16A!!!)**
4. **Zekeringhouder:** vervang altijd een kapotte zekering met een zekering van hetzelfde type en elektrische specificaties!
5. **MODUS-toets (Menu):** de verschillende functies in het menu doorlopen.
6. **ENTER-knop:** uw keuze bevestigen of de instellingsmodus van een functie openen.
7. **OMHOOG-knop:** de waarden weergegeven op de display verhogen.
8. **OMLAAG-knop:** de waarden weergegeven op de display verlagen.
9. **DMX-UITGANG:** gebruik de 3-polige of 5-polige vrouwelijke XLR-connector om de projector aan te sluiten op de volgende eenheid in de DMX-keten.
10. **DMX-INGANG:** gebruik de 3-polige of 5-polige vrouwelijke XLR-connector om de projector aan te sluiten op de DMX-controller of p[de vorige eenheid in de DMX-keten.
11. **DISPLAY:** toont de verschillende menu's en de geselecteerde functies.

HIJSEN BOVEN PERSONEN

- **Belangrijk:** De installatie mag alleen door gekwalificeerd onderhoudspersoneel worden uitgevoerd. Onjuiste installatie kan tot ernstig letsel en/of schade aan goederen leiden. Hijzen boven personen vereist veel ervaring! Werklastgrenzen moeten in acht worden genomen, gecertificeerde installatiematerialen moeten worden gebruikt, het geïnstalleerde apparaat moet regelmatig worden gecontroleerd op veiligheid.
- Zorg ervoor dat het gebied onder de installatieplaats tijdens het takelen, onttakelen en onderhoud, vrij is van ongewenste personen.
- Het apparaat moet buiten het bereik van mensen en buiten de gebieden waar personen kunnen lopen of zitten worden geïnstalleerd.
- Alvorens te hijzen, controleer of de installatieplek een minimum puntbelasting van 10 keer het gewicht van het apparaat kan dragen.
- Gebruik bij het installeren van het apparaat altijd een gecertificeerde veiligheidskabel die 12 keer het gewicht van het apparaat kan dragen. Deze secundaire veiligheidsbevestiging dient op een zodanige wijze te worden geïnstalleerd zodat geen enkel onderdeel van de installatie meer dan 20 cm kan vallen als de hoofdbevestiging het begeeft.
- Het apparaat moet goed worden bevestigd; een vrij pendelende montage is gevaarlijk en mag niet worden overwogen!
- Bedek geen ventilatieopeningen, omdat dit tot oververhitting kan leiden.
- De exploitant moet ervoor zorgen dat de veiligheidgerelateerde en machinetechnische installaties door een deskundige zijn goedgekeurd alvorens deze voor de eerste keer te gebruiken. De installaties moeten ieder jaar door een vakman worden geïnspecteerd om er zeker van te zijn dat de veiligheid nog steeds optimaal is.

ELEKTRISCHE INSTALLATIE

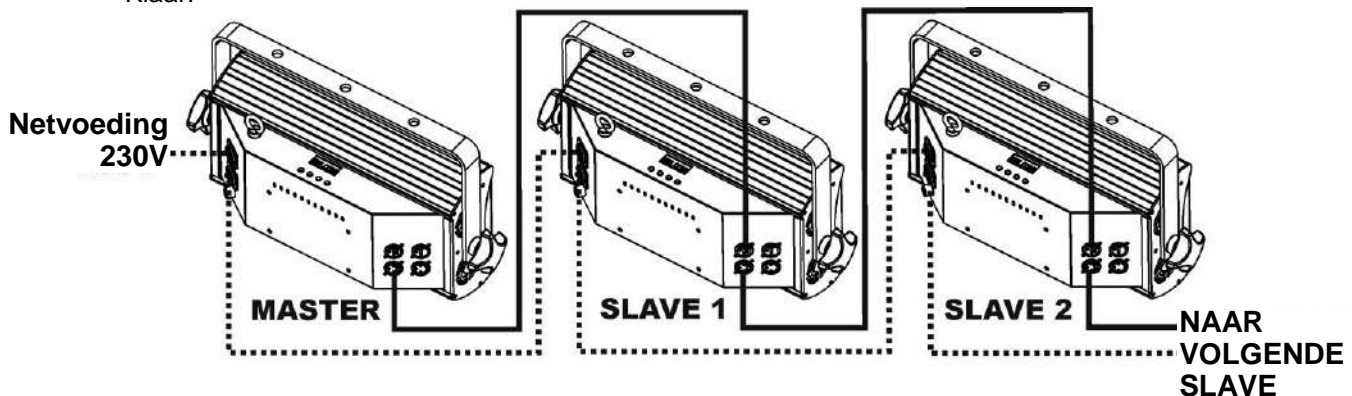
Belangrijk: De elektrische installatie dient alleen door gekwalificeerd personeel te worden uitgevoerd, in overeenstemming met de voorschriften voor elektrische en mechanische veiligheid in uw land.

Elektrische installatie voor 1 zelfstandig eenheid:

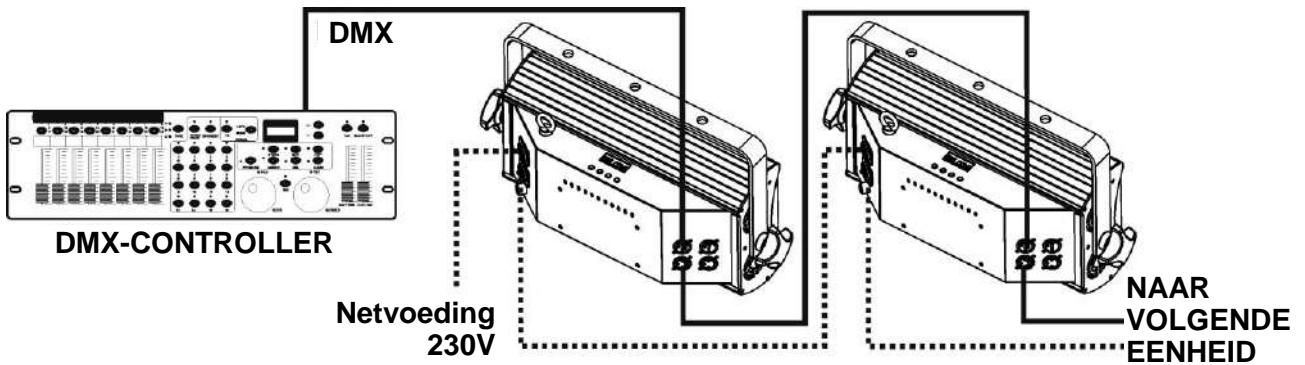
- Steek de voedingskabel in. Het apparaat begint onmiddellijk te werken in de laatste geselecteerde modus.
- Zie het hoofdstuk "HOE IN TE STELLEN" om te leren hoe tussen de verschillende werkmodi te schakelen.

Elektrische installatie voor twee of meer apparaten in master/slave:

- Koppel meerdere eenheden met goede kwaliteit gebalanceerde microfoonkabels aan elkaar. De eenheid waar geen kabel op de DMX-ingang is aangesloten, is de "master", de anderen zijn de slave-eenheden.
- Zorg ervoor dat alle apparaten op het lichtnet zijn aangesloten.
- Zie het hoofdstuk "HOE IN TE STELLEN" voor meer informatie.
- Klaar!



Elektrische installatie voor twee of meer eenheden in de DMX-modus:



- De DMX-protocol is een veel gebruikte hoge snelheidssignaal om intelligente lichtapparatuur te bedienen. U moet uw DMX-controller en alle aangesloten apparaten met een goede kwaliteit gebalanceerde kabel aan elkaar koppelen.
- Om vreemd gedrag van de lichteffecten als gevolg van storingen te voorkomen, moet u een 90 Ω tot 120 Ω terminator aan het eind van de keten gebruiken. Gebruik nooit Y-splitter-kabels, dit zal gewoon niet werken!
- Zorg ervoor dat alle apparaten op het lichtnet zijn aangesloten.
- Elk lichteffect in de keten heeft een goed startadres nodig, zodat het weet welke commando's van de controller het moet decoderen. In de paragraaf "HOE IN TE STELLEN" leert u hoe de DMX-adressen moet instellen. Als u bijvoorbeeld de 4-kanaals DMX-modus gebruikt, kan dit een mogelijke adresinstelling zijn: eenheid1 = 001 ~ eenheid2 = 005 ~ eenheid3 = 009 ~ eenheid4 = 013 ~ enz.



HOE IN TE STELLEN:

HOOFDMENU:

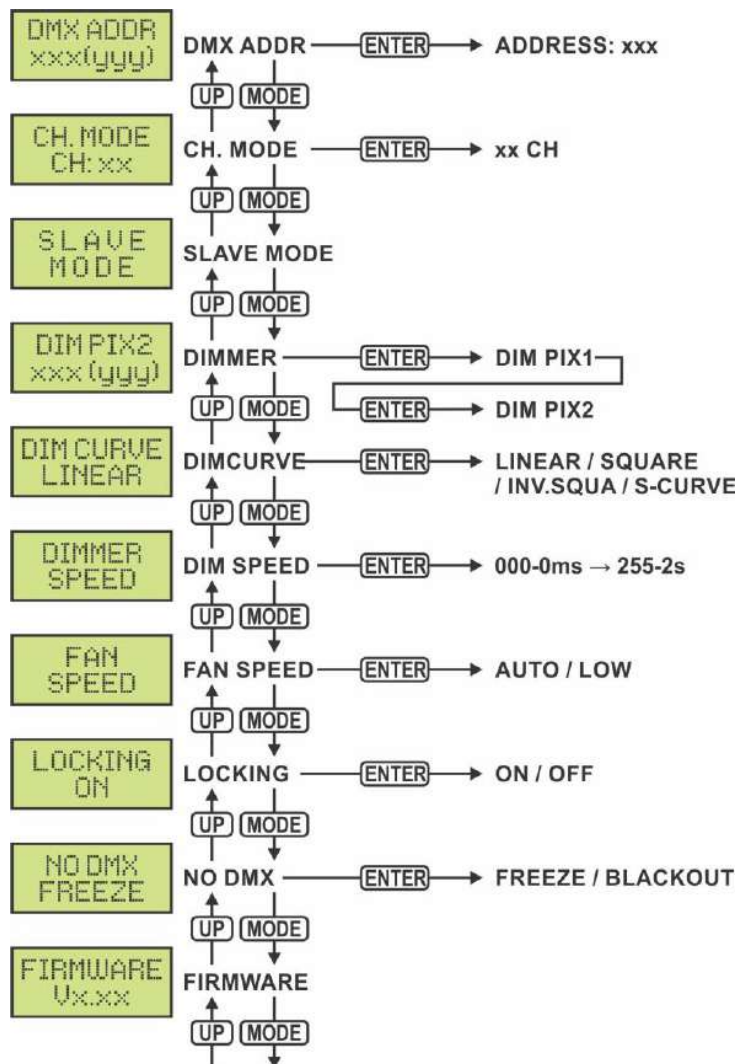
- Om een willekeurige menuoptie te selecteren druk op de "MODE"-knop totdat de gewenste optie op de display wordt weergegeven.
- Selecteer de functie met de "ENTER"-knop. De display zal knipperen.
- Gebruik de "OMLAAG"- en "OMHOOG"-knoppen om de gewenste menuoptie te selecteren.

Zodra de gewenste menuoptie is geselecteerd, druk op de "ENTER"-knop.

DMX-ADRES

Wordt gebruikt om het gewenste DMX-adres in te stellen:

- Druk de toets MODE totdat de gewenste functie op het scherm wordt weergegeven.
- Druk de toets ENTER: de waarden kunnen worden gewijzigd.
- Gebruik de toetsen DOWN en UP om het gewenste DMX512-adres in te stellen: Het laatstgebruikte DMX-adres wordt ook weergegeven: dit maakt het gemakkelijker om het adres van het volgende apparaat in de keten in te stellen.
- Druk zodra het juiste adres op het scherm wordt weergegeven de ENTER-toets om het op te slaan.



KAN.MODUS

Wordt gebruikt om de gewenste kanaalmodus in te stellen.

- Druk de toets MODE totdat de gewenste functie op het scherm wordt weergegeven.
- Druk de toets ENTER: de waarden kunnen worden gewijzigd.
- Gebruik de toetsen DOWN en UP om de gewenste modus in te stellen:
 - CH:01 dimmer.
 - CH:02 Dimmer + stroboscoop
 - CH:04 Dimmer projector1 + projector2 + strobe + dimmer curve
- Druk zodra de juiste optie op het scherm wordt aangegeven de toets ENTER om hem op te slaan.

SLAVEMODUS

Wordt gebruikt om de projector in de installatie voor master/slave als slave in te stellen.

- Druk op de toets MODE totdat er SLAVE MODE op het scherm wordt weergegeven.

MASTER DIMMER VOOR PIX1 / PIX2

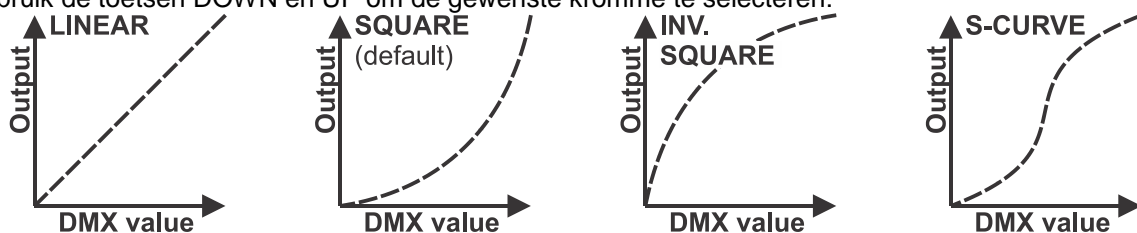
Instellingen voor gebruik zonder externe controller.

- Druk op de knop "MODE" totdat DIM PIX1 (dimmerkanaal 1) op de display verschijnt.
- Druk op de "ENTER"-knop om te selecteren.
- Gebruik de knoppen "OMLAAG" en "OMHOOG" om de intensiteit van de projector aan te passen.
- Druk op de knop "ENTER" om uw instelling te bevestigen en naar DIM PIX2 (dimmerkanaal 2) te gaan.
- Gebruik de knoppen "OMLAAG" en "OMHOOG" om de intensiteit van de tweede projector aan te passen.
- Druk op de "ENTER"-knop om te bevestigen.

DIMMERKROMME

Wordt gebruikt om de dimmerkromme van de master dimmer in te stellen.

- Druk de toets MODE totdat de gewenste functie op het scherm wordt weergegeven.
- Druk de toets ENTER: de waarden kunnen worden gewijzigd.
- Gebruik de toetsen DOWN en UP om de gewenste kromme te selecteren:



- Druk zodra u de gewenste kromme hebt de toets ENTER om hem op te slaan.

DIMMER SPEED

Wordt gebruikt om de snelheid (soepelheid) van de dimmer voortdurend in te stellen.

- Druk op de toetsen ▲/▼ totdat de gewenste functie op het scherm wordt weergegeven.
- Druk de toets [ENTER]: de waarden kunnen worden gewijzigd.
- Gebruik de toetsen ▲/▼ om de gewenste snelheid te selecteren.
 - **000 (0 ms)**: De projector voert de instructies direct, zonder vertraging uit (ook [LED behavior] genoemd).
 - ...
 - **255 (2000 ms)**: De projector imiteert het gedrag van een traditionele halogeenlamp (langere reactietijd).
- Druk zodra de gewenste waarde op het scherm wordt weergegeven op de [ENTER]-toets om dit te bevestigen.

Opmerking: De standaard waarde (100 of 440 ms) is de meest realistische waarde om het gedrag "halogeenlamp" te imiteren. De lichtopbrengst wordt gelijktijdig onmiddellijk, terwijl u op een flitsknop op uw DMX-controller drukt.

FAN SPEED

In sommige gevallen moet lawaai van de ventilator tot een minimum worden beperkt. U kunt daarom drie verschillende modi voor de ventilatorsnelheid instellen.

- Druk op de toetsen ▲/▼ totdat de gewenste functie op het scherm wordt weergegeven.
- Druk de toets [ENTER]: de waarden kunnen worden gewijzigd.
- Gebruik de toetsen ▲/▼ om één van deze opties te selecteren:
 - **[Auto]**: de ventilatorsnelheid wordt automatisch aangepast voor de beste balans tussen lawaai en

prestaties (lichtopbrengst). Dit is de beste instelling voor gebruik in theaters, conferentieruimtes, ...

- **[Low]:** de ventilatorsnelheid is altijd laag om lawaai van de ventilator tot een minimum te beperken. Dit betekent echter wel dat de temperatuur van de LED te hoog kan worden: in dat geval wordt de stroom van de LED automatisch gereduceerd om de LED te beschermen. De lichtopbrengst wordt ook lager.
- Druk de [ENTER]-toets om dit te bevestigen.

VERGRENDELMODUS

Wordt gebruikt om het instellingenmenu te vergrendelen tegen ongewenst wijzigen van de instellingen.

- Druk de toets MODE totdat de gewenste functie op het scherm wordt weergegeven.
- Druk de toets ENTER: de waarden kunnen worden gewijzigd.
- Gebruik de toetsen DOWN en UP om de gewenste modus in te stellen:
 - **OFF** Het installatiemenu kan op ieder moment worden gebruikt.
 - **ON** Na korte tijd vergrendeld het installatiemenu automatisch; op het scherm wordt "LOCKED *****" weergegeven.
Ontgrendel het scherm door de toetsen in deze volgorde te drukken: **UP, DOWN, UP, DOWN, ENTER.**
- Druk zodra de juiste optie op het scherm wordt aangegeven de toets ENTER om hem op te slaan.

GEEN DMX - GEDRAG

Wordt gebruikt om in te stellen hoe de projector reageert als het DMX-sigitaal plotseling verdwijnt.

- Druk de toets MODE totdat de gewenste functie op het scherm wordt weergegeven.
- Druk de toets ENTER: de waarden kunnen worden gewijzigd.
- Gebruik de toetsen DOWN en UP om de gewenste modus in te stellen:
 - **BLACKOUT** De uitvoer wordt zwart als er geen DMX wordt waargenomen.
 - **FREEZE** de uitvoer van de projector wordt aangehouden op basis van het laatste geldige DMX-sigitaal.
- Druk zodra de juiste optie op het scherm wordt aangegeven de toets ENTER om hem op te slaan.

Opmerking: zodra de ingang een DMX-sigitaal detecteert wordt de black-out- of freezmodus geannuleerd.

FIRMWAREVERSIE

Wordt gebruikt om de huidige versie van de firmware te tonen.

- Houd de toets "MODE" ingedrukt totdat de FIRMWARE op het scherm wordt weergegeven.

De firmware van dit apparaat kan worden opgewaardeerd door gebruik te maken van Windows® software en een speciaal hulpprogramma voor het opwaarderen. (apart verkrijgbaar bij Briteq).

Wanneer de projector wordt ingeschakeld wordt er op het scherm "UPDATE Wait ..." weergegeven. Zolang het bericht op het scherm wordt weergegeven kunt u het opwaarderen starten of ons speciale hulpprogramma voor opwaarderen gebruiken. U kunt hierover meer informatie vinden in de gebruiksaanwijzing, het hulpprogramma voor opwaarderen en/of onze website: www.briteq-lighting.com

BEDIENINGSINSTRUCTIES

BELANGRIJK: Deze projector is een effectprojector (Blinder). Het is NIET bedoeld voor CONTINU gebruik op vol vermogen, zoals een normale projector.

A. Zelfstandig 1 eenheid:

- Sluit eenvoudig de projector op het lichtnet aan.
- Stel de intensiteit van beide uitgangen + de knippersnelheid in voor uw alleenstaande modus.
- Zie het hoofdstuk "HOE IN TE STELLEN" om te leren hoe de vorige instellingen gemaakt moeten worden.

B. Twee of meer eenheden in master/slave instellen:

- Sluit alle eenheden op elkaar aan. Raadpleeg het hoofdstuk "elektrische installatie" om te leren hoe dit te doen.
- Stel de intensiteit van beide uitgangen + de knippersnelheid in op de master (de eerste projector in de DMX-keten)
- Stel alle andere projectors in op SLAVE-modus.
- De projectors zullen nu de programmering van de master-projector volgen en dus allemaal gesynchroniseerd werken.

C. Bestuurd via de universele DMX-controller:

- Sluit alle eenheden op elkaar aan. Raadpleeg het hoofdstuk “Elektrische installatie voor twee of meer apparaten in de DMX-modus” om te leren hoe dit te doen (vergeet niet om alle eenheden juist te adresseren!)
- Sluit alle units op het lichtnet aan en zet de DMX-controller aan.
Aangezien elke eenheid een eigen DMX-adres heeft, kunt u ze individueel bedienen. Vergeet niet dat elke eenheid 1, 2 of 4 DMX-kanalen gebruikt, ongeacht de DMX-modus die u in het menu hebt geselecteerd. Zie de verschillende DMX-grafieken hieronder:

DMX-grafiek voor de 1-kanals DMX-Modus

Kanaal 1	Dimmer
000-255	0-100%

DMX-grafiek voor de 2-kanals DMX-Modus

Kanaal 1	Dimmer
000-255	0-100%
Kanaal 2	Stroboscoop
000-255	Knippersnelheid

DMX-grafiek voor de 4-kanals DMX-Modus

Kanaal 1	Dimmer linkerzijde
000-255	0-100%
Kanaal 2	Dimmer rechterzijde
000-255	0-100%
Kanaal 3	Stroboscoop
000-255	Knippersnelheid
Kanaal 4	Dimmercurve
000-015	dimmer curve geselecteerd op armatuur zelf
016-135	Lineaire dimmer
136-255	Logaritmische Dimmer

ONDERHOUD

- Zorg ervoor dat het gebied onder de installatieplaats tijdens het takelen, onttakelen en onderhoud vrij is van ongewenste personen.
- Schakel het apparaat uit, ontkoppel het netsnoer en wacht totdat het apparaat is afgekoeld.

Tijdens de inspectie moeten de volgende punten worden gecontroleerd:

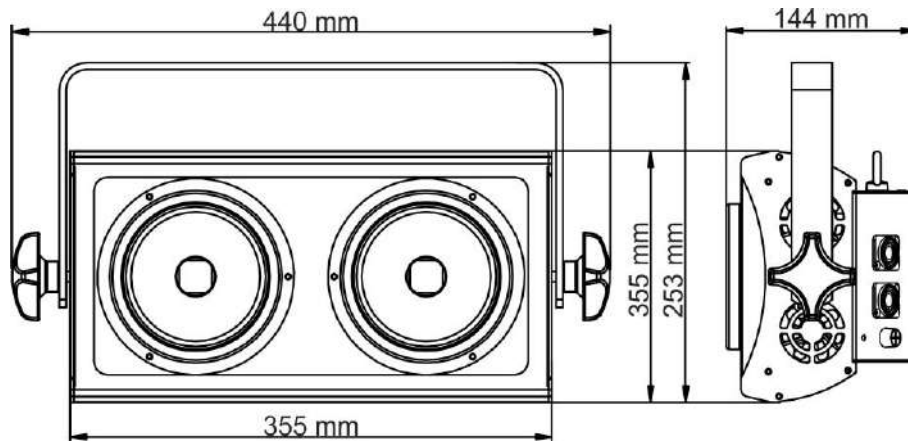
- Alle schroeven gebruikt voor het installeren van het apparaat of onderdelen van het apparaat, moeten stevig worden bevestigd en mogen niet gecorrodeerd zijn.
- Behuizingen, bevestigingen en installatieplaatsen (plafond, dragers, ophangingen) moeten volledig vrij van vervorming zijn.
- Wanneer een optische lens zichtbaar door scheuren of diepe krassen is beschadigd, moet het worden vervangen.
- De netsnoeren moeten in perfecte conditie zijn en onmiddellijk worden vervangen wanneer zelfs een klein probleem wordt gedetecteerd.
- Om het apparaat tegen oververhitting te beschermen moeten de ventilatoren (indien aanwezig) en ventilatieopeningen maandelijks worden gereinigd.
- Het interieur van het apparaat moeten jaarlijks met een stofzuiger of luchtstraal worden gereinigd.

- Het reinigen van de interne en externe optische lenzen en/of spiegels moet regelmatig worden uitgevoerd om de lichtopbrengst te optimaliseren. De frequentie van reiniging hangt af van de omgeving waarin de armatuur werkt: een vochtige, rokerige of bijzonder vuile omgeving kan leiden tot een grotere opeenhoping van vuil op de optiek van het apparaat.
 - Reinig met een zachte doek met behulp van normale reinigingsmiddelen voor glas.
 - Droog de onderdelen altijd zorgvuldig.

Opgelet: Wij raden nadrukkelijk aan om het inwendig reinigen door gekwalificeerd personeel uit te laten voeren!

SPECIFICATIES

Energievoorziening:	100-250 VAC, 50/60 Hz
Energieverbruik:	235 Watt
Zekering:	250 V, 3A traag (20 mm glas)
DMX-aansluitingen:	XLR 3-polig + 5-polig
LED's:	2x 100W COB LED (3200K)
Straalhoek:	60°
Afmetingen:	440x144x253mm
Gewicht:	3,9 kg



Alle informatie is onderhevig aan verandering zonder voorafgaande kennisgeving.
U kunt de nieuwste versie van deze handleiding van onze website downloaden:
www.briteq-lighting.com

BEDIENUNGSANLEITUNG

Vielen Dank für den Kauf dieses BRITEQ®-Produkts. Bitte lesen Sie bitte diese Bedienungshinweise sorgfältig vor der Inbetriebnahme durch, um alle Möglichkeiten des Geräts voll zu nutzen sowie zu Ihrer eigenen Sicherheit.

EIGENSCHAFTEN

Dieses Gerät ist entstört. Das Gerät entspricht den aktuellen europäischen Anforderungen und nationalen Richtlinien. Die Konformität wurde nachgewiesen und die entsprechenden Erklärungen und Unterlagen liegen beim Hersteller vor.

- Der LED-BLINDER ist mit zwei weißen 100 Watt „COB“ LED-Projektoren ausgestattet.
- Beide Projektoren können unabhängig voneinander gesteuert werden
- Verschiedene Betriebsarten:
 - DMX-Steuerung: 3modes, 1ch, 2ch oder 4ch
 - Statischer Modus: dim + strobe
 - Master/Slave-Modus
- Variables Stroboskop (kann als LED Strobe verwendet werden!)
- Das Lampenverhalten kann kontinuierlich von LED bis zu Halogen eingestellt werden.
- Vier Dimmerkurven: Linear, quadratisch, invers quadratisch, S-Kurve
- Im Falle eines DMX-Ausfalls können Sie zwischen Blackout- und Freeze-Modus wählen.
- Sperrfunktion zum Vermeiden unerwünschter Änderungen an den Einstellungen.
- 16 Bit-Dimmen von 0% bis 100%
- Abstrahlwinkel: 60°
- Farbtemperatur: 3200K
- Hinweis: Dieses Gerät wurde entwickelt, um Effektbeleuchtung zu erzeugen und wird als Blinder in Lichtshows verwendet. Dieser Projektor ist nicht für den Langzeiteinsatz als Beleuchtungseinrichtung ausgelegt.

VOR DER ERSTBENUTZUNG

- Vor der Erstbenutzung bitte das Gerät zuerst auf Transportschäden überprüfen. Sollte das Gerät einen Schaden aufweisen, benutzen Sie es nicht, sondern wenden Sie sich unverzüglich an Ihren Händler.
- **Wichtiger Hinweis:** Dieses Gerät hat das Werk unbeschädigt und gut verpackt verlassen. Es ist wichtig, dass der Benutzer sich streng an die Sicherheitshinweise und Warnungen in der Bedienungsanleitung hält. Schäden durch unsachgemäße Handhabung sind von der Garantie ausgeschlossen. Der Händler übernimmt keine Verantwortung für Schäden, die durch Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung entstanden sind.
- Die Bedienungsanleitung zum zukünftigen Nachschlagen bitte an einem sicheren Ort aufbewahren. Bei Verkauf oder sonstiger Weitergabe des Geräts bitte die Bedienungsanleitung beifügen.

Packungsinhalt prüfen:

Bitte überprüfen Sie, ob die Verpackung folgende Artikel enthält:

- Bedienungshinweise
- COB BLINDER 2X100W
- Neutrik Powercon-Netzkabel

SICHERHEITSHINWEISE:

ACHTUNG: Um sich nicht der Gefahr eines elektrischen Schlags auszusetzen, entfernen Sie nicht die obere Abdeckung. Im Geräteinneren befinden sich keine vom Benutzer wartbaren Teile. Überlassen Sie Reparatur- und Wartungsarbeiten dem qualifizierten Kundendienst.



Das Blitzsymbol innerhalb eines gleichseitigen Dreiecks warnt den Benutzer vor nicht isolierter „gefährlicher Spannung“ im Innern des Produktgehäuses, die so stark sein kann, dass für Personen die Gefahr von Stromschlägen besteht.



Das Ausrufezeichen im Dreieck weist den Benutzer auf wichtige Bedienungs- und Wartungshinweise in den Dokumenten hin, die dem Gerät beiliegen.



Dieses Symbol bedeutet: Nur im Innenbereich



Dieses Symbol bedeutet: Die Bedienungsanleitung lesen.



Dieses Symbol bedeutet: Das Gerät besitzt Schutzklasse I



Dieses Symbol legt fest: Den minimalen Abstand von beleuchteten Objekten. Der minimale Abstand zwischen Projektor und dem beleuchteten Objekt muss mehr als „xxx“ Meter betragen.



Das Gerät eignet sich nicht für die direkte Montage auf gängigen entflammaren Oberflächen. (Nur für die Montage auf nicht-brennbaren Oberflächen geeignet)



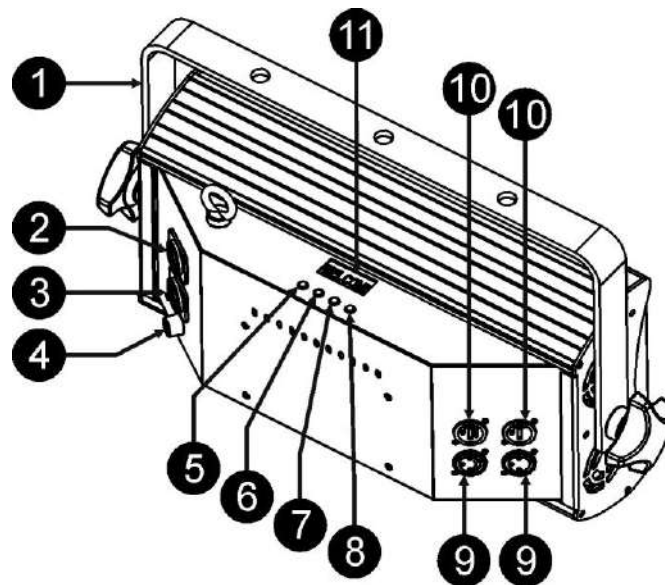
ACHTUNG: Nicht direkt in die Lichtquelle blicken. Das kann für die Augen schädlich sein.

- Aus Umweltschutzgründen die Verpackung bitte wiederverwenden oder richtig trennen.
- Zur Vermeidung von Feuer und Stromschlag Gerät weder Regen noch Feuchtigkeit aussetzen.
- Zur Vermeidung von Kondensation im Inneren des Geräts bitte nach dem Transport in einer warmen Umgebung einige Zeit zum Temperatúrausgleich ausgeschaltet stehen lassen. Kondensation kann zu Leistungsverlust des Geräts oder gar Beschädigungen führen.
- Nur für den Einsatz im Innenbereich.
- Keine Metallgegenstände oder Flüssigkeiten ins Innere des Geräts gelangen lassen. Ein Kurzschluss oder eine Fehlfunktion können die Folge sein. Falls es doch einmal vorkommen sollte, bitte sofort den Netzstecker ziehen und vom Stromkreis trennen.
- Das Gerät nur an einem gut belüfteten Ort und entfernt von entflammaren Materialien oder Flüssigkeiten aufstellen. Der Beleuchtungskörper muss wenigstens 50 cm von allen Wänden entfernt montiert werden.
- Die Ventilationsöffnungen nicht abdecken, da Überhitzungsgefahr.
- Nicht in staubiger Umgebung verwenden und regelmäßig reinigen.
- Für Kinder unerreichbar aufbewahren.
- Unerfahrene Personen dürfen das Gerät nicht bedienen.
- Umgebungstemperatur darf 40°C nicht überschreiten. Das Gerät bei höheren Raumtemperaturen nicht verwenden.
- Stellen Sie sicher, dass sich während des Auf- oder Abbaus und der Wartung keine unbefugten Personen unterhalb des Geräts befinden.
- Lassen Sie das Gerät etwa 10 Minuten abkühlen, bevor Sie mit der Wartung beginnen.
- Stets den Netzstecker ziehen, wenn das Gerät für einen längeren Zeitraum nicht genutzt oder es gewartet wird.
- Die elektrische Installation darf nur von qualifiziertem Personal, unter Beachtung der Vorschriften zur elektrischen und mechanischen Sicherheit in Ihrem Land durchgeführt werden.
- Stellen Sie sicher, dass Netzspannung mit Geräteaufkleber übereinstimmt.
- Das Gerät nicht mit einem beschädigten Netzkabel in Betrieb nehmen. Wenn das Netzkabel gequetscht oder beschädigt wurde, schalten Sie das Gerät sofort aus. Im Falle von Beschädigungen muss das Netzkabel vom Hersteller, einem autorisierten Kundendienstmitarbeiter oder einer ähnlich qualifizierten Person ersetzt werden, um Gefährdungen zu vermeiden.
- Lassen Sie das Netzkabel niemals mit anderen Kabeln in Berührung kommen!

- Zur Einhaltung der Sicherheitsbestimmungen muss das Gerät geerdet sein.
- Das Gerät nicht an einen Dimmer anschließen.
- Ausschließlich vorschriftsmäßige Kabel zur Installation verwenden.
- Zur Vorbeugung gegen elektrische Schläge keine Abdeckungen entfernen. Im Geräteinneren befinden sich keine zu wartenden Teile.
- Eine Sicherung **niemals** reparieren oder überbrücken. **Stets** tauschen Sie eine beschädigte Sicherung gegen eine Sicherung gleichen Typs und gleicher Spezifikationen aus!
- Bei Fehlfunktion das Gerät nicht benutzen und sich mit dem Händler in Verbindung setzen.
- Bei sichtbaren Beschädigungen müssen Gehäuse und Optik ersetzt werden.
- Bei Transport bitte die Originalverpackung verwenden, um Schäden am Gerät zu vermeiden.
- Aus Sicherheitsgründen dürfen an dem Gerät keine unbefugten Veränderungen vorgenommen werden.

Wichtiger Hinweis: Nicht direkt in die Lichtquelle blicken! Das Gerät nicht verwenden, wenn sich Personen im Raum befinden, die unter Epilepsie leiden.

BESCHREIBUNG:



1. **HALTERUNG:** mit Knöpfen auf jeder Seite zur Befestigung des Geräts und einer Montageöffnung, um eine Montagevorrichtung zu befestigen.
2. **Netzspannung:** Mit einem Neutrik Powercon-Netzeingangsanschluss ausgestattet.
3. **Netzausgang:** Mit einem Neutrik Powercon Netzausgangsanschluss ausgestattet. Sie können mit diesem Ausgang Ihre weiteren Projektoren versorgen. (**GESAMTLAST = MAX. 16A!!!**)
4. **Sicherungshalter:** Stets tauschen Sie eine beschädigte Sicherung gegen eine Sicherung gleichen Typs und gleicher Spezifikationen aus!
5. **MODUS (Menü)-Taste:** Scrollen in den verschiedenen Funktionen im Menü.
6. **ENTER-Taste:** Bestätigen Ihrer Auswahl oder um den Setupmodus einer Funktion aufzurufen.
7. **AUFWÄRTS-Taste:** Erhöhen der auf dem Display angezeigten Werte.
8. **ABWÄRTS-Taste:** Verringern der auf dem Display angezeigten Werte.
9. **DMX AUSGANG:** Verbinden Sie den Projektor über die 3- oder 5-poligen XLR-Buchse mit der nächsten Einheit in der DMX-Kette.
10. **DMX EINGANG:** Verbinden Sie den Projektor über die 3- oder 5-poligen XLR-Buchse mit dem DMX-Controller oder der vorhergehenden Einheit in der DMX-Kette.
11. **ANZEIGE:** Zeigt die verschiedenen Menüs und die gewählten Funktionen an.

ÜBERKOPF-MONTAGE

- **Wichtiger Hinweis:** Die Montage ausschließlich durch qualifiziertes Fachpersonal durchführen lassen. Unvorschriftsmäßiger Einbau kann erhebliche Verletzungen und/oder Schäden verursachen. Die Überkopf-Montage setzt die entsprechende Erfahrung voraus! Die Belastungsgrenzen müssen beachtet, geeignetes Installationsmaterial muss verwendet und das installierte Gerät muss in regelmäßigen Abständen überprüft werden.
- Stellen Sie sicher, dass sich während des Auf- oder Abbaus und der Wartung keine unbefugten Personen unterhalb des Geräts befinden.

- Das Gerät außerhalb der Reichweite von Personen und nicht in niedrigen Durchgängen oder in der Nähe von Sitzgelegenheiten installieren.
- Vor Montage sicherstellen, dass die gewählte Position wenigstens das 10-fache Gerätegewicht aufnehmen kann.
- Zur Aufhängung stets geeignetes Befestigungsmaterial verwenden, welches das 12-fache Gerätegewicht aushalten kann. Eine zweite Sicherungsaufhängung muss angebracht werden, die ein Absacken des Geräts von mehr als 20 cm verhindert, sollte die Befestigung brechen.
- Das Gerät gut befestigen. Eine freischwingende Aufhängung ist gefährlich und sollte auf gar keinen Fall in Betracht gezogen werden!
- Die Ventilationsöffnungen nicht abdecken, da Überhitzungsgefahr.
- Der Betreiber muss sicherstellen, dass die sicherheitsrelevanten und technischen Installationen vor Erstbetrieb fachmännisch vorgenommen worden sind. Installationen sollten jährlich durch qualifiziertes Fachpersonal überprüft werden, um jederzeit einen sicheren Betrieb zu gewährleisten.

ELEKTRISCHE INSTALLATION

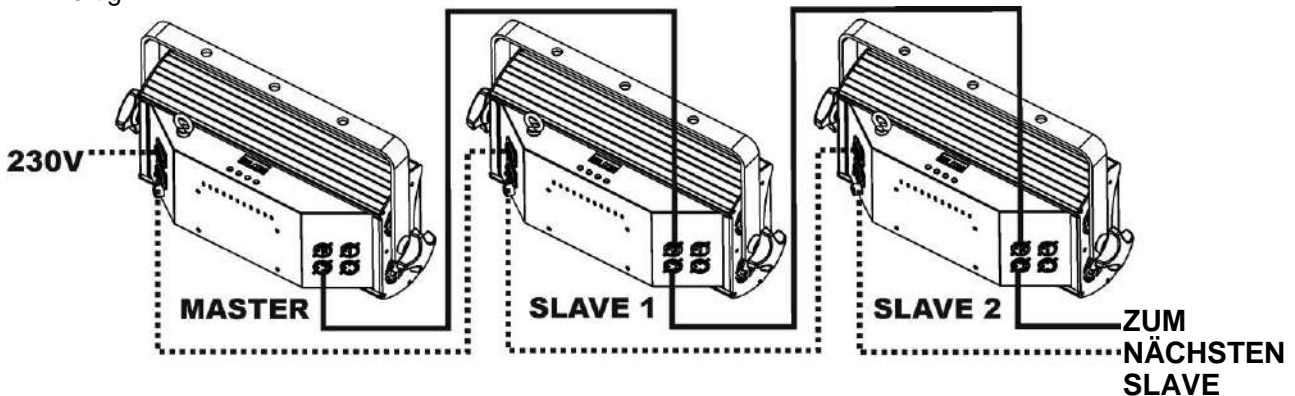
Wichtiger Hinweis: Die elektrische Installation darf nur von qualifiziertem Personal, unter Beachtung der Vorschriften zur elektrischen und mechanischen Sicherheit in Ihrem Land durchgeführt werden.

Montage einer Einzeleinheit:

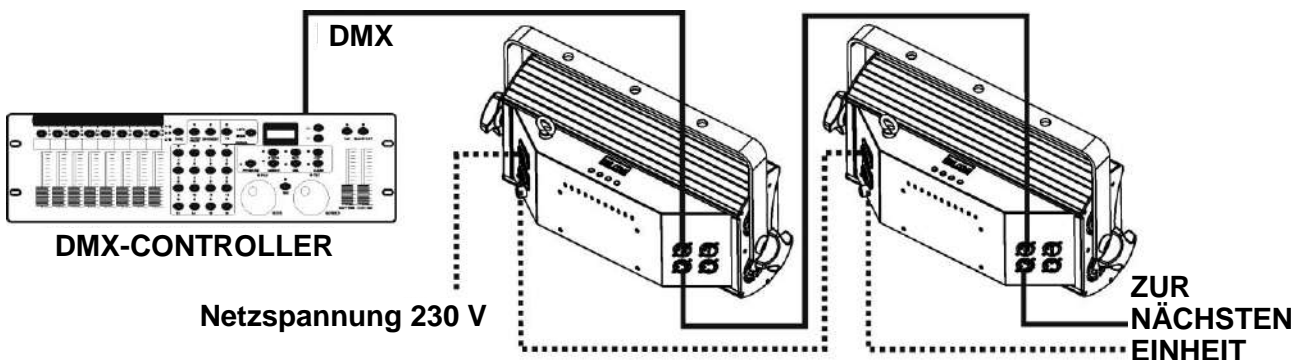
- Stecken Sie einfach den Netzstecker in eine Steckdose. Die Einheit startet sofort im zuletzt gewählten Modus.
- Schlagen Sie im Kapitel EINRICHTUNGSANLEITUNG nach, wie man zwischen den unterschiedlichen Betriebsarten wechselt.

Elektrische Installation von zwei oder weiteren Geräten im Master/Slave-Modus:

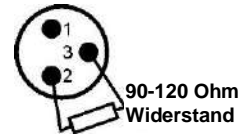
- Verbinden Sie mehrer Einheiten mittels hochwertiger symmetrischer XLR Mikrofonskabel. Das Gerät, bei dem am DMX-Eingang kein Kabel angeschlossen wurde, ist der „Master“, die übrigen sind die „Slave“-Einheiten.
- Stellen Sie sicher, dass alle Geräte an die Netzversorgung angeschlossen sind.
- Schlagen Sie im Kapitel „EINSTELLUNGSANLEITUNG“ für weitere Informationen nach.
- Fertig!



Elektrische Installation von zwei oder weiteren Einheiten im DMX-Modus:



- Das DMX-Protokoll ist ein gängiges Hochgeschwindigkeitssignal, um intelligente Lichtsysteme zu steuern. Sie müssen Ihren DMX-Controller und alle angeschlossenen Geräte mit einem hochwertigen symmetrischen Kabel hintereinander schalten (Daisy Chain).
- Um durch Interferenzen verursachte Fehlfunktionen der Lichteffekte zu vermeiden, müssen Sie die Kette mit einem 90Ω bis 120Ω Abschlusswiderstand abschließen. Verwenden Sie niemals Y-Splitter-Kabel, das funktioniert einfach nicht!
- Stellen Sie sicher, dass alle Geräte an die Netzversorgung angeschlossen sind.
- Jeder Lichteffekt in der Kette muss seine eigene Startadresse haben, damit er erkennt, welche Befehle des Controllers er entschlüsseln muss. In Abschnitt „EINSTELLUNGSANLEITUNG“ erfahren Sie, wie man die DMX-Adressen einstellt. Wenn Sie beispielsweise den 4-Kanal DMX-Modus verwenden, lautet eine mögliche Adresseneinrichtung: Einheit1 = 001, Einheit2 = 005, Einheit3 = 009, Einheit4 = 013 usw.



EINRICHTUNGSANLEITUNG:

HAUPTMENÜ:

- Um eine der Menüoptionen auszuwählen, drücken Sie mehrmals **MODE**, bis die gewünschte Option auf dem Display angezeigt wird.
- Wählen Sie die Funktion mit **ENTER**. Das Display blinkt.
- Wählen Sie mit den Tasten **ABWÄRTS** und **AUFWÄRTS** die gewünschte Menüoption.
- Sobald die gewünschte Menüoption gewählt wurde, bestätigen Sie mit **ENTER**.

DMX-ADRESSE

Stellt die gewünschte DMX-Adresse ein.

- Drücken Sie **MODE**, bis die gewünschte Funktion im Display angezeigt wird.
- Drücken Sie die **ENTER**-Taste: Die Werte können geändert werden.
- Wählen Sie nun mit den Tasten **DOWN** und **UP** die gewünschte DMX512-Adresse. Die letzte belegte DMX-Adresse wird auch angezeigt: Dies macht es einfacher, die Adresse des nächsten Geräts in der Kette einzustellen.
- Wenn Sie die korrekte Adresse eingestellt haben, speichern Sie Ihre Auswahl mit **ENTER**.

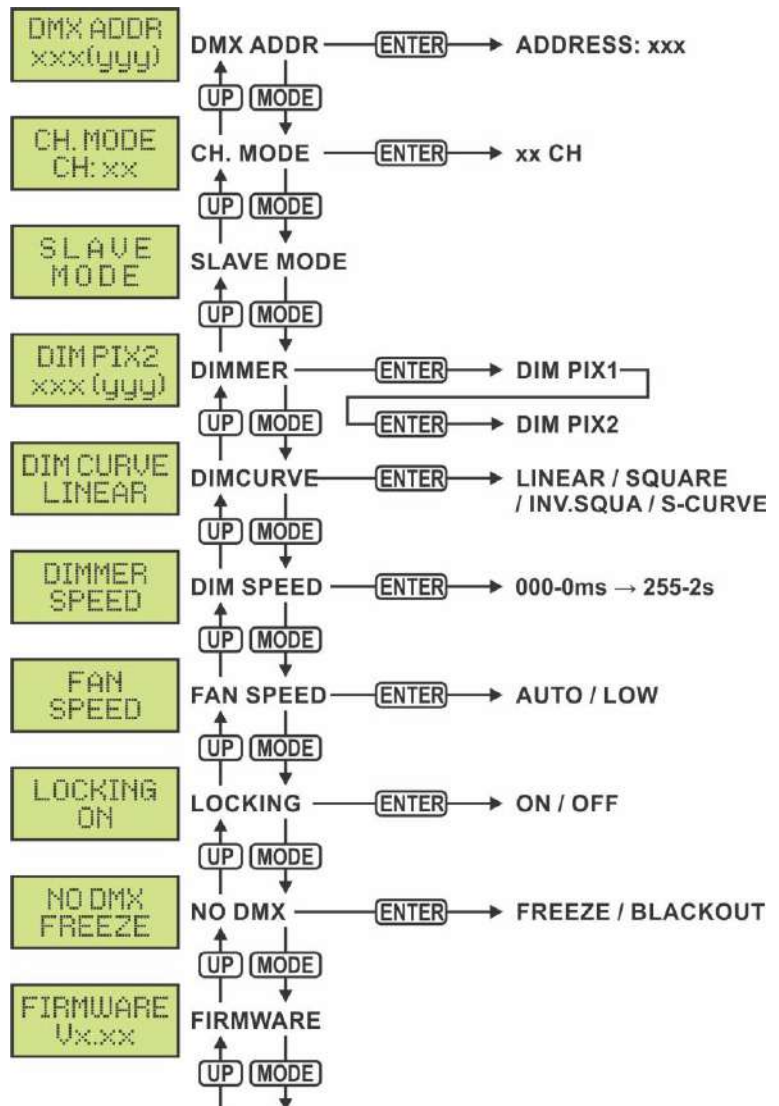
KANALMODUS

Stellt den gewünschten Kanalmodus ein.

- Drücken Sie **MODE**, bis die gewünschte Funktion im Display angezeigt wird.
- Drücken Sie die **ENTER**-Taste: Die Werte können geändert werden.
- Wählen Sie mit **DOWN** und **UP** den gewünschten Modus:
 - CH:01** Dimmer.
 - CH:02** Dimmer, Stroboskop.
 - CH:04** Dimmer Projektor 1 + Projektor 2 + Stroboskop + Dimmerkurve.
- Wenn die richtige Option auf dem Display angezeigt wird, speichern Sie sie mit **ENTER**.

SLAVE-MODUS

Stellt den Projektor als Slave in einer Master/Slave-Konfiguration ein.



- Drücken Sie die MODE-Taste, bis SLAVE MODE auf dem Display angezeigt wird.

MASTER-DIMMER: PIX 1 / PIX 2

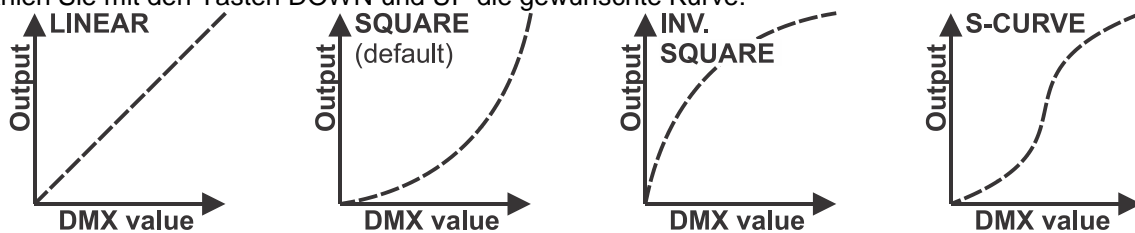
Einstellungen für den Einsatz ohne externen Controller.

- Drücken Sie die Taste **MODE**, bis **DIM PIX1** (Dimmer-Kanal 1) auf dem Display angezeigt wird.
- Zur Auswahl **ENTER** drücken.
- Ändern Sie mit den Tasten **ABWÄRTS** und **AUFWÄRTS** die Helligkeit des Projektors.
- Bestätigen Sie Ihre Einstellung mit der Taste **ENTER** und gehen Sie zu **DIM PIX2** (Dimmer-Kanal 2).
- Ändern Sie mit den Tasten **ABWÄRTS** und **AUFWÄRTS** die Helligkeit des zweiten Projektors.
- Bestätigen Sie Ihre Einstellung mit der Taste **ENTER** und gehen Sie zu **DIMMER F** (Blitzrate).
- Stellen Sie mit den Tasten **ABWÄRTS** und **AUFWÄRTS** die Geschwindigkeit der Stroboskopfunktion ein.
- Bestätigen Sie mit **ENTER**.

DIMMERKURVE

Stellt die Dimmerkurve des Master-Dimmers ein.

- Drücken Sie MODE, bis die gewünschte Funktion im Display angezeigt wird.
- Drücken Sie die ENTER-Taste: Die Werte können geändert werden.
- Wählen Sie mit den Tasten DOWN und UP die gewünschte Kurve:



- Sobald Sie die gewünschte Kurve gewählt haben, speichern Sie sie mit ENTER.

DIMMER SPEED

Wird verwendet, um die Geschwindigkeit (Geschmeidigkeit) des Dimmers kontinuierlich einzustellen.

- Drücken Sie die Tasten **▲/▼**, bis die gewünschte Funktion im Display angezeigt wird.
- Drücken Sie die Taste [ENTER]: Die Werte können geändert werden
- Wählen Sie mit den Tasten **▲/▼** die gewünschte Geschwindigkeit aus:
 - **000 (0 ms)**: Der Projektor setzt die Einstellungen sofort um, keine Verzögerung (auch [LED behavior] genannt).
 - ...
 - **255 (2000 ms)**: Der Projektor imitiert das Verhalten einer Halogenlampe (langsamere Reaktionszeit).
- Sobald der gewünschte Wert auf dem Display angezeigt wird, drücken Sie zur Bestätigung die Taste [ENTER].

Hinweis: Der Standardwert (100 oder 440 ms) ist der realistischste Wert, um das Verhalten einer „Halogenlampe“ zu imitieren. Gleichzeitig wird sofort Licht ausgegeben, wenn Sie eine Blitztaste auf Ihrem DMX-Controller betätigen.

FAN SPEED

In einigen Fällen muss das Ventilatorgeräusch auf ein Minimum reduziert werden. Daher können Sie drei unterschiedliche Ventilator Drehzahlen einstellen.

- Drücken Sie die Tasten **▲/▼**, bis die gewünschte Funktion im Display angezeigt wird.
- Drücken Sie die Taste [ENTER]: Die Werte können geändert werden
- Wählen Sie mit den Tasten **▲/▼** eine dieser verfügbaren Optionen:
 - **[Auto]**: Die Ventilator Drehzahl wird immer automatisch auf das beste Gleichgewicht zwischen Ventilatorgeräusch und Leistung (Lichtleistung) angepasst. Dies ist die beste Einstellung für die Verwendung in Theatern, Konferenzräumen usw.
 - **[Low]**: Die Ventilator Drehzahl ist immer niedrig, um das Ventilatorgeräusch auf ein Minimum zu reduzieren. Allerdings bedeutet dies, dass die LED-Temperatur zu hoch werden kann: In diesem Fall wird der LED-Strom automatisch verringert, um die LED zu schützen. Lichtleistung wird ebenfalls niedriger sein.
- Bestätigen Sie mit der Taste [ENTER].

SPERRMODUS

Sperrt das Setupmenü gegen unbefugtes verändern der Einstellungen.

- Drücken Sie MODE, bis die gewünschte Funktion im Display angezeigt wird.

- Drücken Sie die ENTER-Taste: Die Werte können geändert werden.
- Wählen Sie mit DOWN und UP den gewünschten Modus:
 - **OFF** Das Setupmenü kann jederzeit verwendet werden.
 - **ON** Nach kurzer Zeit wird das Setupmenü automatisch gesperrt. Das Display zeigt „**LOCKED *******“ an.
Geben Sie das Display durch Drücken der Tasten in dieser Reihenfolge frei: **UP, DOWN, UP, DOWN, ENTER**.
- Wenn die richtige Option auf dem Display angezeigt wird, speichern Sie sie mit ENTER.

VERHALTEN BEI „KEIN DMX“

Legt fest, wie der Projektor reagiert, wenn das DMX-Signal plötzlich verschwindet.

- Drücken Sie MODE, bis die gewünschte Funktion im Display angezeigt wird.
 - Drücken Sie die ENTER-Taste: Die Werte können geändert werden.
 - Wählen Sie mit DOWN und UP den gewünschten Modus:
 - **BLACKOUT** Wenn kein DMX-Signal erkannt wurde, wird Schwarz ausgegeben.
 - **FREEZE** Die Ausgabe des Projektors wird auf Grundlage des letzten gültigen DMX-Signals gehalten.
 - Wenn die richtige Option auf dem Display angezeigt wird, speichern Sie sie mit ENTER.
- Hinweis: Sobald der Eingang ein DMX-Signal erkennt, wird der Blackout- oder Freeze-Modus abgebrochen.*

FIRMWARE-VERSION

Zeigt die aktuelle Version der Firmware an.

- Drücken Sie die MODE-Taste, bis FIRMWARE auf dem Display angezeigt wird.

Die Firmware des Geräts kann über ein spezielles Aktualisierungswerkzeug mit Windows®-Software aktualisiert werden. (optional von Briteq erhältlich).

Jedes Mal, wenn der Projektor eingeschaltet wird, zeigt das Display „UPDATE Wait ...“ an: Während diese Nachricht auf dem Display können Sie die Aktualisierung mit Hilfe unseres speziellen Aktualisierungswerkzeugs starten. Weitere Informationen hierzu finden Sie in der Bedienungsanleitung des Aktualisierungswerkzeugs bzw. auf unserer Website: www.briteq-lighting.com

BEDIENUNGSHINWEISE

Wichtiger Hinweis: Dieser Projektor ist ein Effekt-Projektor (Blinder). Er ist NICHT dafür vorgesehen, wie ein normaler Projektor KONTINUIERLICH mit voller Leistung zu laufen.

A. Standalone 1 Gerät:

- Schließen Sie einfach den Projektor an eine Steckdose an.
- Stellen Sie für Ihren Standalone-Modus die Helligkeit der beiden Ausgänge und die Blitzrate ein.
- Schlagen Sie im Kapitel EINRICHTUNGSANLEITUNG nach, wie man die vorhergehenden Einstellungen vornimmt.

B. Zwei oder weitere Geräte in der Master/Slave-Einstellung:

- Schließen Sie alle Geräte zusammen. Im Kapitel „Elektrische Installation“ erfahren Sie mehr darüber.
- Stellen Sie am Master (der erste Projektor in der DMX Kette) die Helligkeit der beiden Ausgänge und die Blitzrate ein.
- Stellen Sie alle anderen Projektoren in den SLAVE-Modus.
- Die Projektoren folgen jetzt dem Programm des Master-Projektors, so dass alle synchron arbeiten.

C. Steuerung mittels Universal-DMX-Controller:

- Schließen Sie alle Geräte zusammen. Im Kapitel „Elektrische Installation von zwei oder weiteren Einheiten im DMX-Modus“ erfahren Sie mehr darüber (vergessen Sie nicht, alle Geräte richtig zu adressieren!)
- Anschließend schließen Sie alle Geräte an die Stromversorgung an und schalten Sie den DMX-Controller ein.

Da jedes Gerät eine eigene DMX-Adresse besitzt, können Sie die Geräte einzeln steuern. Denken Sie daran, dass jede Einheit 1, 2 oder 4 DMX-Kanäle verwendet, abhängig vom DMX-Modus, den Sie in diesem Menü gewählt haben. Siehe die folgenden unterschiedlichen DMX-Tabellen:

DMX-Tabelle für den 1 Kanal DMX-Modus

Kanal 1	Dimmer
000-255	0-100%

DMX-Tabelle für den 2 Kanal DMX-Modus

Kanal 1	Dimmer
000-255	0-100%
Kanal 2	Stroboskop
000-255	Blitzgeschwindigkeit

DMX-Tabelle für den 4 Kanal DMX-Modus

Kanal 1	Dimmer linke Seite
000-255	0-100%
Kanal 2	Dimmer rechte Seite
000-255	0-100%
Kanal 3	Stroboskop
000-255	Blitzgeschwindigkeit
Kanal 4	Dimmer curve
000-015	Am Gerät gewählte Dimmer-Kurve
16-135	Linearer Dimmer
136-255	Logarithmischer Dimmer

PFLEGE

- Stellen Sie sicher, dass sich keine unbefugten Personen unterhalb des Geräts befinden, während es gewartet wird.
- Schalten Sie das Gerät aus, ziehen Sie den Netzstecker und warten Sie, bis es sich abgekühlt hat.

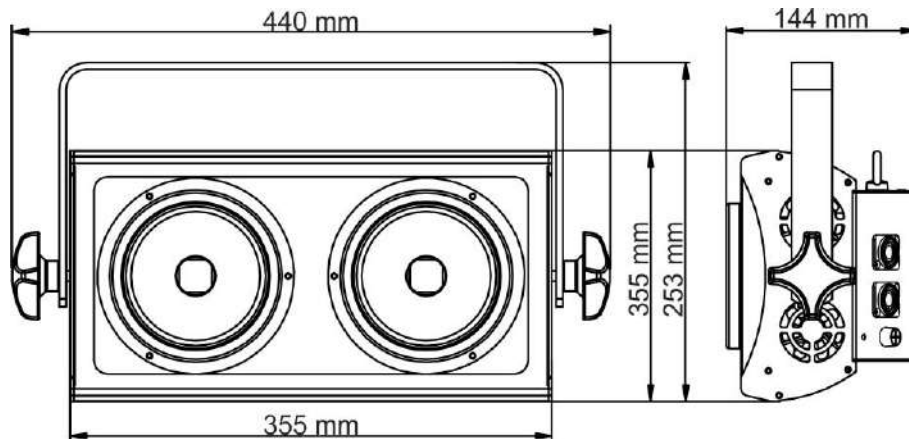
Während der Wartung sind folgende Punkte ganz besonders zu beachten:

- Sämtliche Schrauben zur Installation und Befestigung der gesamten Teile müssen fest angezogen und rostfrei sein.
- Gehäuse, Befestigungsmaterialien und Aufhängungen (Decke, Balken, abgehängte Decken) dürfen keine Anzeichen von Verformung aufweisen.
- Wenn die Optik sichtbar beschädigt ist (Sprünge oder tiefe Kratzer), dann müssen die entsprechenden Teile ausgetauscht werden.
- Das Netzkabel muss stets in einwandfreiem Zustand sein und selbst bei kleinsten Beschädigungen erneuert werden.
- Zur Vermeidung von Überhitzung müssen die Ventilatoren (sofern vorhanden) und Lüftungsschlitze monatlich gereinigt werden.
- Das Geräteinnere mindestens einmal pro Jahr mit einem Staubsauger oder einer Luftdüse reinigen.
- Die Reinigung der inneren und äußeren optischen Linsen und/oder Spiegel muss in regelmäßigen Abständen zur Beibehaltung einer optimalen Lichtausbeute vorgenommen werden. Die Häufigkeit der Reinigung hängt von der Umgebung ab, in welcher die Beleuchtungskörper eingesetzt sind: feuchte, verrauchte oder besonders verschmutzte Umgebungen führen zu einer stärkeren Verschmutzung der Optik der Geräte.
 - Mit einem weichem Tuch und gewöhnlichem Glasreiniger säubern.
 - Alle Teile stets gut abtrocknen.

Achtung: Wir empfehlen dringend, die Reinigung des Geräteinneren nur von qualifiziertem Personal durchführen zu lassen!

TECHNISCHE DATEN

Netzspannung:	100-250VAC, 50/60Hz
Leistungsaufnahme:	235 Watt
Sicherung:	250 V, 3A, träge (20 mm Glas)
DMX-Anschlüsse:	XLR 3- u. 5-polig
LEDs:	2 x 100 W COB-LED (3200K)
Abstrahlwinkel:	60°
Abmessungen:	440x144x253mm
Gewicht:	3.9 kg



Diese Angaben können sich ohne vorherige Ankündigung geändert werden
Sie können sich die neueste Version dieses Benutzerhandbuches von unserer Website
herunterladen: www.briteq-lighting.com

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Gracias por comprar este producto de BRITEQ®. Para aprovechar al máximo todas las posibilidades y para su propia seguridad, lea detenidamente este manual de instrucciones antes de comenzar a utilizar la unidad.

CARACTERÍSTICAS

Esta unidad tiene supresión de radio interferencia. Este producto cumple con todas las exigencias de las pautas actuales, tanto europeas como nacionales. Dicha conformidad ha sido establecida y los dictámenes y documentos han sido consignados por el fabricante.

- LED BLINDER equipado con dos proyectores LED "COB" blancos de 100 vatios.
- Ambos proyectores pueden controlarse independientemente
- Varios modos de funcionamiento:
 - Control DMX: 3 modos, 1 canal, 2 canales o 4 canales
 - Modo estático: atenuación + estrobo
 - Modo maestro/esclavo
- Estrobo variable (se puede utilizar como luz estroboscópica de LED!)
- El comportamiento de la lámpara se puede ajustar de forma continuada de led a halógeno. Cuatro curvas de atenuación: lineal, cuadrática, cuadrática inversa, curva en S
- En el caso de fallo DMX podrá elegir entre el modo apagado o el modo congelación.
- Función de bloqueo para evitar modificaciones involuntarias de la configuración.
- Atenuación de 16 bits desde 0% a 100%
- Ángulo del haz: 60°
- Temperatura del color: 3200K
- Nota: este dispositivo fue diseñado para producir iluminación de efecto y se utiliza como blinder en espectáculos de luz, este proyector no está diseñado para el uso a largo plazo como luminaria.

ANTES DEL USO

- Antes de comenzar a utilizar esta unidad, compruebe si no ha sufrido daños durante el transporte. Si hubiera alguno, no utilice el dispositivo y consulte primero con su distribuidor.
- **Importante:** Este dispositivo salió de nuestra fábrica en perfectas condiciones y bien embalado. Es absolutamente necesario que se obedezcan al pie de la letra las instrucciones y advertencias de seguridad que aparecen en este manual de usuario. Cualquier daño causado por una mala manipulación no estará cubierto por la garantía. El distribuidor no aceptará ninguna responsabilidad por defectos o problemas resultantes causados por no obedecer lo indicado en este manual de usuario.
- Mantenga este folleto en un lugar seguro para futuras consultas. Si vende este equipo, asegúrese de incluir este manual de usuario.

Compruebe el contenido:

Compruebe que el embalaje contiene los siguientes elementos:

- Instrucciones de funcionamiento
- COB BLINDER 2X100W
- Cable de alimentación Neutrik Powercon

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD:



PRECAUCIÓN: Para reducir el riesgo de descarga eléctrica, no retire la cubierta superior. Dentro no hay componentes que requieran de servicio por parte del usuario. Para todo tipo de servicio refiérase solamente a personal cualificado.



El símbolo de relámpago con punta de flecha dentro de un triángulo equilátero advierte al usuario de la presencia de una "tensión peligrosa" no aislada dentro de la carcasa del sistema que puede ser de una magnitud suficiente como para constituir un riesgo de descarga eléctrica.



El signo de admiración dentro de un triángulo equilátero advierte al usuario de la presencia de instrucciones importantes relacionadas con la operación y el mantenimiento en la literatura que se entrega junto con el equipo.



Este símbolo significa: sólo para uso en interiores.



Este símbolo significa: Lea las instrucciones



Este símbolo significa: Equipo eléctrico de seguridad Clase I.



Este símbolo determina: la distancia mínima desde los objetos iluminados. La distancia mínima entre la salida de luz y la superficie iluminada debe ser mayor de « xxx » metro



El dispositivo no es adecuado para el montaje directo sobre superficies normalmente inflamables. (es adecuado solamente para el montaje sobre superficies no combustibles).



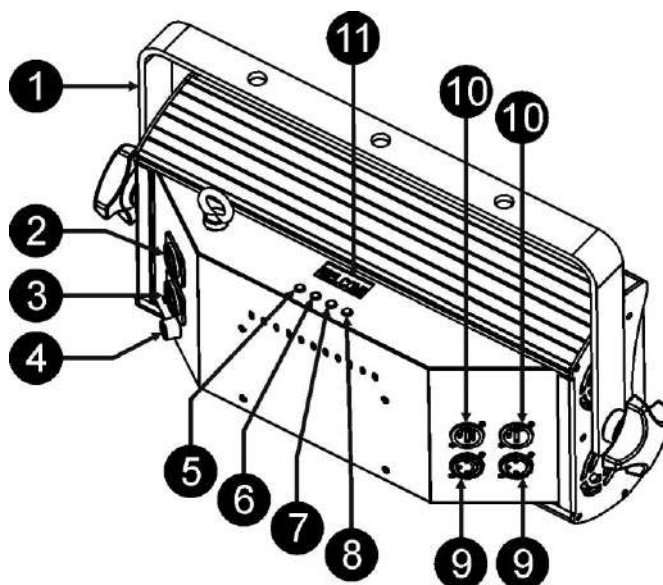
PRECAUCIÓN: No mire a las lámparas cuando estén encendidas. Pueden dañar la vista.

- Para proteger el medio ambiente, intente reciclar el material del embalaje en la mayor medida posible.
- Para evitar el riesgo de incendio o de descarga eléctrica, no exponga este electrodoméstico a la lluvia ni a la humedad.
- Para evitar que se forme condensación en el interior del equipo, permita que la unidad se adapte a la temperatura ambiental cuando se lleve a una habitación cálida después del transporte. La condensación impide a veces que la unidad trabaje a plena capacidad e incluso puede causar daños.
- Esta unidad es solamente para uso en interiores.
- No coloque objetos metálicos ni derrame líquidos dentro de la unidad. Puede dar como resultado una descarga eléctrica o un mal funcionamiento. Si un objeto extraño se introduce dentro de la unidad, desconecte de inmediato la alimentación eléctrica.
- Ubique el accesorio en un punto bien ventilado, lejos de materiales y/o líquidos inflamables. El aparato debe fijarse por lo menos a 50cm de las paredes circundantes.
- No cubra ninguna abertura de ventilación ya que esto puede provocar sobrecalentamiento.
- Evite emplearlo en ambientes polvorientos; limpie la unidad con regularidad.
- Mantenga la unidad lejos de los niños.
- Este equipo no debe ser utilizado por personas inexpertas.
- La temperatura ambiente máxima segura es de 40°C. No utilice esta unidad a temperaturas ambiente mayores que ésta.
- Asegúrese de que el área que se encuentra bajo el lugar de instalación esté libre de personas no autorizadas durante su elevación, descenso y reparación.
- Deje transcurrir alrededor de 10 minutos para que el dispositivo se enfríe antes de realizar cualquier labor de mantenimiento.
- Siempre desenchufe la unidad cuando no se vaya a utilizar durante un período de tiempo prolongado o cuando se le vaya a dar servicio.
- La instalación eléctrica debe realizarla solamente personal cualificado, de acuerdo con las regulaciones para la seguridad eléctrica y mecánica de su país.
- Compruebe que la tensión disponible sea la indicada en la unidad.
- El cable de alimentación debe estar siempre en perfectas condiciones. Apague de inmediato la unidad cuando el cable de alimentación esté aplastado o dañado. Si el cable de alimentación está dañado, debe ser sustituido por el fabricante, por su representante de servicio o por una persona de cualificación similar para evitar un accidente.
- ¡Nunca permita que el cable de alimentación haga contacto con otros cables!

- Este aparato debe conectarse a tierra para cumplir con las regulaciones de seguridad.
- No conecte la unidad a un dispositivo de atenuación.
- Cuando instale la unidad utilice siempre un cable de seguridad apropiado y certificado.
- Para evitar descargas eléctricas, no abra la cubierta. Dentro no hay componentes que requieran de servicio por parte del usuario.
- **Nunca** repare un fusible o puentee el portafusibles. ¡**Siempre** sustituya un fusible dañado con otro del mismo tipo y las mismas especificaciones eléctricas!
- En el caso de que haya serios problemas de funcionamiento, detenga el uso del aparato y contacte inmediatamente con su distribuidor.
- La carcasa y las lentes deben sustituirse si están visiblemente dañadas.
- Utilice el embalaje original cuando haya que transportar el dispositivo.
- Debido a razones de seguridad, está prohibido realizar modificaciones no autorizadas a la unidad.

Importante: ¡Nunca mire directamente a la fuente de luz! No utilice el efecto en presencia de personas que padezcan de epilepsia.

DESCRIPCIÓN:



1. **SOPORTE:** con mandos a ambos lados para fijar la unidad, y un orificio para fijar el gancho de montaje.
2. **Entrada de alimentación:** equipado con un conector de entrada de alimentación Neutrik Powercon.
3. **Salida de alimentación:** equipado con un conector de salida de alimentación Neutrik Powercon. Puede utilizar esta salida para alimentar los siguientes proyectores. **(CARGA TOTAL = ¡¡¡16A MÁXIMO!!!)**
4. **Portafusibles:** ¡siempre sustituya un fusible dañado con otro del mismo tipo y las mismas especificaciones eléctricas!
5. **Botón MODE (Menú):** se utiliza para navegar por las diferentes funciones del menú
6. **Botón ENTER:** se utiliza para confirmar su elección o para entrar al modo de configuración de una función.
7. **Botón ARRIBA:** para aumentar los valores mostrados en pantalla.
8. **Botón ABAJO:** para disminuir los valores mostrados en pantalla.
9. **SALIDA DMX:** utilice el conector XLR hembra de 3 o 5 pines para conectar el proyector con la siguiente unidad de la cadena DMX.
10. **ENTRADA DMX:** utilice el conector XLR hembra de 3 o 5 pines para conectar el proyector con el controlador DMX o con la anterior unidad de la cadena DMX.
11. **PANTALLA:** muestra los diferentes menús y las funciones seleccionadas.

ELEVACIÓN SOBRE CABEZA

- **Importante:** La instalación debe efectuarla solamente personal de servicio cualificado. Una instalación no adecuada puede dar como resultado lesiones serias y/o daños a la propiedad. ¡La elevación sobre cabeza requiere una experiencia extensa! Deben respetarse los límites de carga de trabajo, deben utilizarse materiales de instalación certificados, el dispositivo instalado debe inspeccionarse con regularidad por motivos de seguridad.

- Asegúrese de que el área que se encuentra bajo el lugar de instalación esté libre de personas no autorizadas durante su elevación, descenso y reparación.
- El dispositivo debe instalarse fuera del alcance de las personas y fuera de las áreas donde haya paso de personas o donde éstas permanezcan sentadas.
- Antes de efectuar la elevación, asegúrese de que el área de instalación pueda sostener una carga puntual mínima de 10 veces el peso del dispositivo.
- Cuando instale la unidad, utilice siempre un cable de elevación certificado que pueda sostener 12 veces el peso del dispositivo. Esta segunda fijación de seguridad debe instalarse de forma que ninguna parte de la instalación pueda caer más de 20 cm si la fijación principal falla.
- El dispositivo debe fijarse bien, ¡un montaje de libre oscilación es peligroso y no debe considerarse!
- No cubra ninguna abertura de ventilación ya que esto puede provocar sobrecalentamiento.
- El operador tiene que estar seguro de que las instalaciones relacionadas con la seguridad y con la técnica de la máquina sean aprobadas por un experto antes de utilizarlas por primera vez. Las instalaciones deben inspeccionarse anualmente por una persona con experiencia para asegurarse de que la seguridad es óptima.

INSTALACIÓN ELÉCTRICA

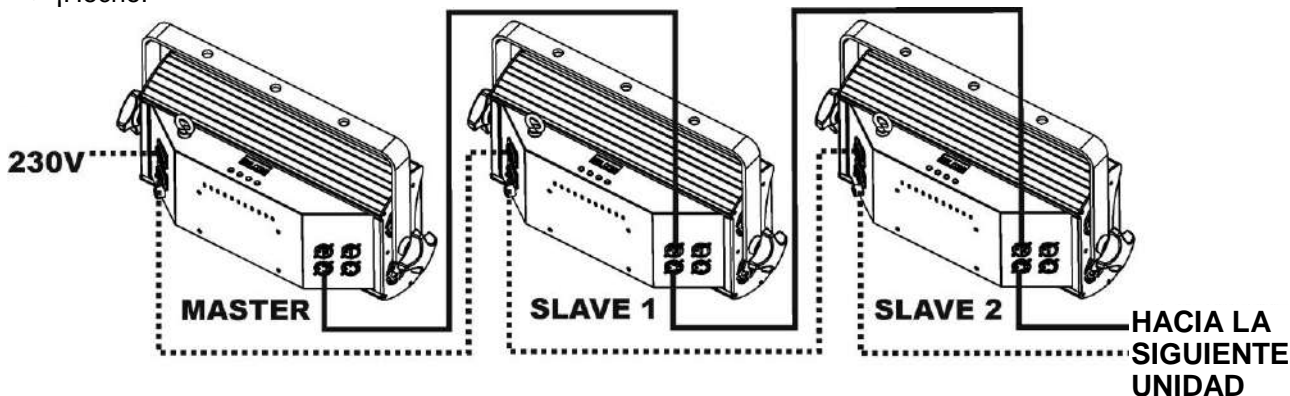
⚠ Importante: La instalación eléctrica debe realizarla solamente personal cualificado, de acuerdo con las regulaciones para la seguridad eléctrica y mecánica de su país.

Instalación eléctrica para 1 unidad autónoma:

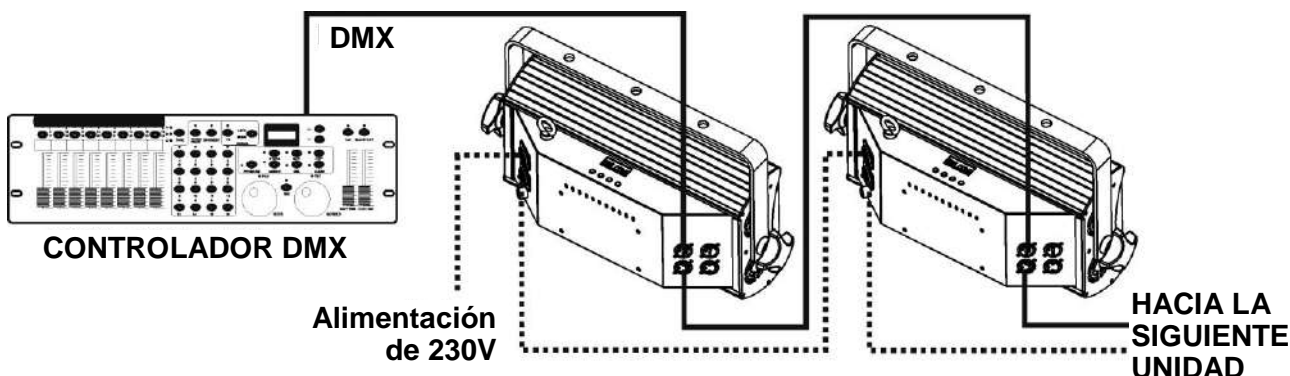
- Inserte el cable de alimentación. La unidad comienza a funcionar inmediatamente en el último modo seleccionado.
- Consulte el capítulo CÓMO CONFIGURARLO para aprender a conmutar entre los distintos modos de funcionamiento.

Instalación eléctrica para dos o más unidades en el modo maestro/esclavo:

- Conecte varias unidades entre sí mediante cables de micrófono equilibrados de buena calidad. La unidad que no tenga ningún cable conectado a su entrada DMX es la “maestra”, las demás son las unidades esclavas.
- Asegúrese de que todas las unidades estén conectadas a la alimentación.
- Consulte el capítulo CÓMO CONFIGURARLO para más información.
- ¡Hecho!



Instalación eléctrica para dos o más unidades en modo DMX:



- El protocolo DMX es una señal de alta velocidad ampliamente utilizada para controlar equipamiento de iluminación inteligente. Tiene que encadenar el controlador DMX y todas las unidades conectadas con un cable balanceado de buena calidad.
- Para evitar un comportamiento extraño de los efectos de luces debido a interferencias, debe utilizar un terminador de 90Ω a 120Ω al final de la cadena. Nunca utilice cables repartidores Y, jesto simplemente no funcionará!
- Asegúrese de que todas las unidades estén conectadas a la alimentación.
- Cada dispositivo de efectos de luces de la cadena tiene que tener su propia dirección de inicio, de manera que sepa qué comandos procedentes del controlador tiene que decodificar. En la sección CÓMO CONFIGURARLO aprenderá cómo establecer las direcciones DMX. Si, por ejemplo, utiliza el modo de 4 canales DMX, una posible configuración de direcciones sería: unidad1 = 001 ~ unidad2 = 005 ~ unidad3 = 009 ~ unidad4 = 013 ~ etc.



CÓMO CONFIGURARLO:

MENÚ PRINCIPAL:

- Para seleccionar alguna de las opciones del menú, pulse el botón **MODE** hasta que aparezca en la pantalla la opción deseada.
- Seleccione la función con el botón **ENTER**. La pantalla parpadeará.
- Utilice los botones **ABAJO** y **ARRIBA** para escoger la opción deseada del menú.
- Una vez seleccionada la opción deseada del menú, pulse el botón **ENTER** para confirmar.

DMX ADDR (DIRECCIÓN DMX)

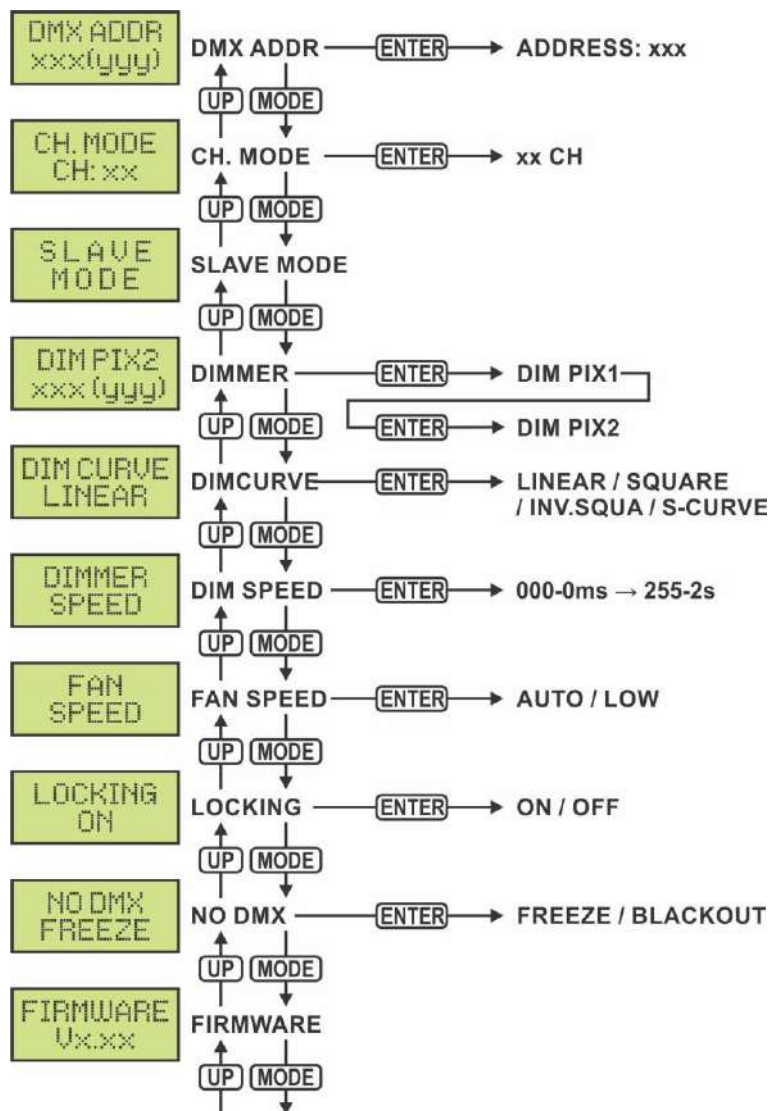
Se utiliza para establecer la dirección DMX deseada.

- Pulse el botón MODE varias veces hasta que la función deseada aparezca en la pantalla.
- Pulse el botón ENTER: ahora podrá cambiar los valores
- Utilice los botones DOWN y UP para seleccionar la dirección DMX512 deseada. También aparecerá la última dirección DMX ocupada: esto facilita establecer la dirección de la unidad siguiente en la cadena.
- Una vez que se muestre en la pantalla la dirección correcta, presione el botón ENTER para guardarla.

CH. MODE (MODO DE CANALES)

Se utiliza para establecer el modo de canales deseados.

- Pulse el botón MODE varias veces hasta que la función deseada aparezca en la pantalla.
- Pulse el botón ENTER: ahora podrá cambiar los valores
- Utilice los botones DOWN y UP para seleccionar el modo deseado:
 - CH:01** atenuador
 - CH:02** atenuador, estrob
 - CH:04** atenuador proyector 1 + proyector 2 + estrob + curva.
- Una vez que la opción correcta aparece en la pantalla, pulse el botón ENTER para guardarla.



SLAVE MODE (MODO ESCLAVO)

Se usa para configurar el proyector como esclavo en una configuración maestro/esclavo.

- Pulse el botón MODE hasta que aparezca en pantalla SLAVE MODE.

MASTER DIM (ATENUACIÓN PROYECTOR 1 + 2)

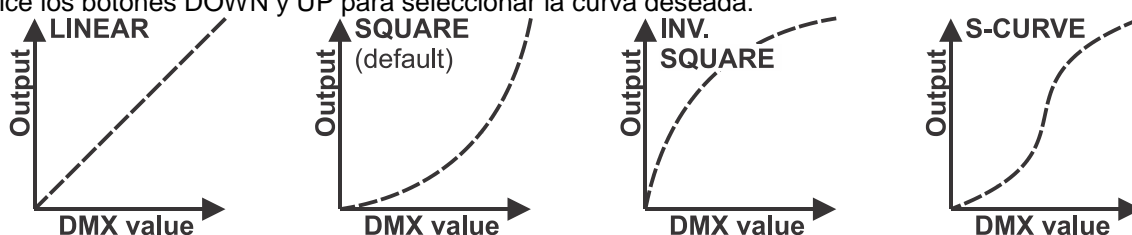
Ajustes para el uso con un controlador externo.

- Pulse el botón MODE hasta que aparezca DIM PIX1 (atenuador de canal 1) en la pantalla.
- Pulse el botón ENTER para seleccionar.
- Utilice los botones ARRIBA y ABAJO para cambiar la intensidad del proyector.
- Pulse el botón ENTER para confirmar su ajuste y para ir a DIM PIX2 (atenuador de canal 2).
- Utilice los botones ARRIBA y ABAJO para cambiar la intensidad del segundo proyector.
- Pulse el botón ENTER para confirmar.

DIMMER CURVE (CURVA DEL ATENUADOR)

Se utiliza para establecer la curva de atenuación del atenuador maestro.

- Pulse el botón MODE varias veces hasta que la función deseada aparezca en la pantalla.
- Pulse el botón ENTER: ahora podrá cambiar los valores
- Utilice los botones DOWN y UP para seleccionar la curva deseada:



- Una vez tenga la curva deseada, pulse el botón ENTER para guardarla.

DIMMER SPEED (COMPORTAMIENTO DE LA LÁMPARA)

Se utiliza para ajustar la velocidad (suavidad) del atenuador de manera continua.

- Use los botones ▲/▼ hasta que la función deseada aparezca en el visualizador.
- Pulse el botón [ENTER]: ahora podrá cambiar los valores
- Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar la velocidad deseada.
 - **000 (0 ms):** el proyector sigue las instrucciones de forma instantánea, sin demora (también llamado [LED behavior]).
 - ...
 - **255 (2000 ms):** el proyector imita el comportamiento de una luz halógena (tiempo de reacción más lento).
- Una vez que aparezca el valor deseado en el visualizador, pulse el botón [ENTER] para confirmar.

Observación: El valor predeterminado (100 o 440 ms) es el valor más realista para imitar el comportamiento de la "lámpara halógena". Al mismo tiempo, la salida de luz se producirá de forma instantánea cuando pulse un botón "flash" en su controlador DMX.

FAN SPEED (VELOCIDAD DEL VENTILADOR)

En ciertas ocasiones el ruido del ventilador se puede reducir al mínimo. Por consiguiente tiene tres modos de velocidad del ventilador para seleccionar.

- Use los botones ▲/▼ hasta que la función deseada aparezca en el visualizador.
- Pulse el botón [ENTER]: ahora podrá cambiar los valores
- Use los botones ▲/▼ para seleccionar una de estas opciones:
 - **[Auto]:** la velocidad del ventilador se ajustará automáticamente para obtener el mejor equilibrio entre el ruido del ventilador y la potencia de salida de luz. Esta es la configuración ideal para teatros, salas de conferencias, ...
 - **[Low]:** La velocidad del ventilador siempre será baja para reducir el ruido al mínimo. Sin embargo esto implica que la temperatura del LED podría llegar a ser muy elevada: en este caso la potencia de salida del LED se reduciría automáticamente para proteger el LED. La salida de luz también será menor.
- Pulse el botón [ENTER] para confirmar.

LOCKING MODE (MODO BLOQUEO)

Se utiliza para bloquear el menú de configuración y evitar modificaciones no deseadas de los parámetros.

- Pulse el botón MODE varias veces hasta que la función deseada aparezca en la pantalla.

- Pulse el botón ENTER: ahora podrá cambiar los valores
- Utilice los botones DOWN y UP para seleccionar el modo deseado:
 - **OFF** El menú de configuración se puede usar en cualquier momento.
 - **ON** Transcurrido un breve instante el menú de configuración se bloquea automáticamente y en la pantalla aparece "LOCKED *****".
Desbloquee la pantalla pulsando los botones en el orden siguiente: **UP, DOWN, UP, DOWN, ENTER.**
- Una vez que la opción correcta aparece en la pantalla, pulse el botón ENTER para guardarla.

NO DMX BEHAVIOUR (COMPORTAMIENTO SIN DMX)

Se utiliza para establecer la reacción del proyector cuando la señal DMX desaparece repentinamente.

- Pulse el botón MODE varias veces hasta que la función deseada aparezca en la pantalla.
- Pulse el botón ENTER: ahora podrá cambiar los valores
- Utilice los botones DOWN y UP para seleccionar el modo deseado:
 - **BLACKOUT** la salida se queda en negro mientras no se detecte DMX.
 - **FREEZE** la señal basada en la última señal DMX válida se mantiene en el proyector.
- Una vez que la opción correcta aparece en la pantalla, pulse el botón ENTER para guardarla.

Nota: Tan pronto como la entrada vuelva a detectar una señal DMX, los modos BLACKOUT o FREEZE se anulan.

VERSIÓN DE FIRMWARE

Se utiliza para ver la versión actual del software de la unidad.

- Pulse el botón MODE hasta que aparezca en pantalla FIRMWARE.

El firmware de esta unidad se puede actualizar usando una herramienta especial de actualización con el sistema operativo Windows®. (disponible por separado desde Briteq).

Cada vez que encienda un proyector, la pantalla de la unidad muestra "UPDATE Wait ...": mientras este mensaje se encuentre en la pantalla podrá ejecutar y usar nuestra herramienta especial de actualización. Puede encontrar más información al respecto en el manual del usuario de la herramienta de actualización y/o en nuestro sitio Web: www.briteq-lighting.com

INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO

IMPORTANTE: Este proyector es un proyector de efectos luminosos (*Blinder*). **NO está diseñado para utilizarse DE FORMA CONTINUA a máxima potencia como los proyectores normales.**

A. Una unidad autónoma:

- Simplemente conecte el proyector a la alimentación.
- Establezca la intensidad de ambas salidas + la velocidad de flash para su modo autónomo.
- Consulte el capítulo CÓMO CONFIGURARLO para aprender cómo realizar los ajustes previos.

B. Dos o más unidades en configuración maestro/esclavo:

- Conecte todas las unidades entre sí. Consulte el capítulo "instalación eléctrica" para aprender cómo hacerlo.
- Establezca la intensidad de ambas salidas + la velocidad de flash para el maestro (el primer proyector de la cadena DMX).
- Establezca todos los demás proyectores en modo SLAVE.
- Ahora los proyectores seguirán el programa del proyector maestro, de forma que funcionarán sincronizados.

C. Controlado por el controlador universal DMX:

- Conecte todas las unidades entre sí. Consulte el capítulo "Instalación eléctrica para dos o más unidades en modo DMX" para aprender cómo hacerlo (¡no olvide direccionar correctamente todas las unidades!)
- Conecte todas las unidades a la alimentación y encienda el controlador DMX.
Como cada unidad tiene su propia dirección DMX, puede controlarlas individualmente. Recuerde que cada unidad utiliza 1, 2 o 4 canales DMX, dependiendo del modo DMX que haya seleccionado en el menú. Vea a continuación las diferentes tablas DMX:

Tabla DMX para el modo de 1 canales DMX

Canal 1	Atenuador
000-255	0-100%

Tabla DMX para el modo de 2 canales DMX

Canal 1	Atenuador
000-255	0-100%
Canal 2	Estrobo
000-255	Velocidad de flash

Tabla DMX para el modo de 4 canales DMX

Canal 1	Atenuador de la parte izquierda
000-255	0-100%
Canal 2	Atenuador de la parte derecha
000-255	0-100%
Canal 3	Estrobo
000-255	Velocidad de flash
Canal 4	Curva del atenuador
000-015	curva del atenuador seleccionada en la propia unidad
016-135	Atenuador lineal
136-255	Atenuador logarítmico

MANTENIMIENTO

- Asegúrese de que el área que se encuentra bajo el lugar de instalación esté libre de personas no autorizadas durante el mantenimiento.
- Apague la unidad, desenchufe el cable de alimentación y espere hasta que se enfríe.

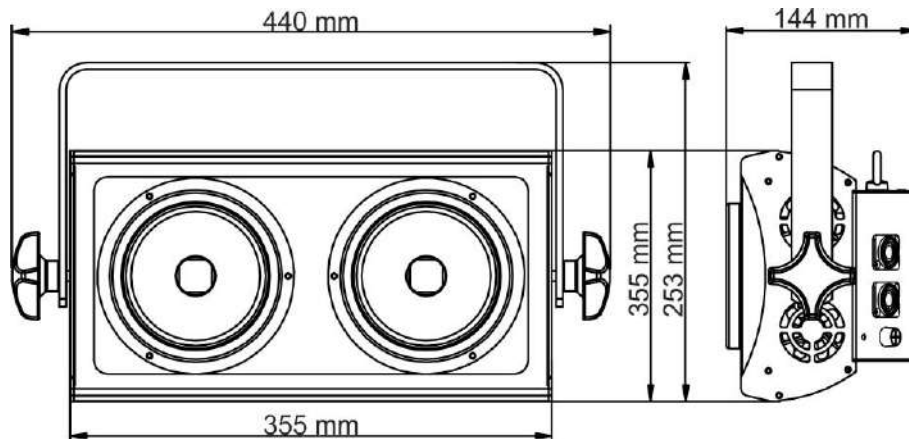
Durante la inspección deben revisarse los puntos siguientes:

- Todos los tornillos utilizados para la instalación del dispositivo y cualquiera de sus componentes deben estar bien apretados y no pueden estar corroídos.
- Las carcasas, fijaciones y puntos de instalación (techo, estructuras truss, suspensiones) deben estar totalmente libres de cualquier deformación.
- Cuando una lente óptica está visiblemente dañada debido a grietas o arañazos profundos, debe sustituirse.
- Los cables de alimentación deben estar en condiciones impecables y deben sustituirse inmediatamente incluso si se detecta un problema pequeño.
- Para proteger el dispositivo contra el sobrecalentamiento, los ventiladores de enfriamiento (si hay alguno) y las aberturas de ventilación deben limpiarse mensualmente.
- El interior del dispositivo debe limpiarse anualmente utilizando una aspiradora o un chorro de aire.
- La limpieza de las lentes ópticas y/o espejos internos y externos debe efectuarse periódicamente para optimizar la salida de la luz. La frecuencia de limpieza depende del entorno en el que opera el aparato; entornos húmedos, con humo o especialmente sucios pueden provocar una mayor acumulación de suciedad en los componentes ópticos de la unidad.
 - Límpielo con un paño suave utilizando productos normales para la limpieza del vidrio.
 - Siempre seque cuidadosamente las piezas.

Atención: ¡Recomendamos enfáticamente que la limpieza se lleve a cabo por personal cualificado!

ESPECIFICACIONES

Entrada de alimentación:	100-250Vac, 50/60Hz
Consumo de potencia:	235 Vatios
Fusible:	250V 3A retardado (cristal 20mm)
Conexiones DMX:	XLR 3 pines + 5 pines
LED:	2x LED COB de 100W (3200K)
Ángulo del haz:	60°
Tamaño:	440x144x253mm
Peso:	3.9 kg



Esta información está sujeta a cambios sin notificación previa
Puede descargar la versión más reciente de este manual de usuario en nuestro sitio Web:
www.briteq-lighting.com



MAILING LIST

EN: Subscribe today to our mailing list for the latest product news!

FR: Inscrivez-vous à notre liste de distribution si vous souhaitez suivre l'actualité de nos produits!

NL: Abonneer je vandaag nog op onze mailinglijst en ontvang ons laatste product nieuws!

DE: Abonnieren Sie unseren Newsletter und erhalten Sie aktuelle Produktinformationen!

ES: Suscríbete hoy a nuestra lista de correo para recibir las últimas noticias!

WWW.BRITEQ-LIGHTING.COM

Copyright © 2017 by BEGLEC NV

t Hofveld 2C ~ B1702 Groot-Bijgaarden ~ Belgium

Reproduction or publication of the content in any manner, without express permission of the publisher, is prohibited.